



**Üzembe helyezési segédlet és
Kezelési könyv
RT1 2E**



Üzembe helyezési segédlet és

Kezelési könyv

RT1 2E

Tartalom

Bevezetés	2
Üzembe helyezési segédlet.....	3
Általános Információ / PC követelmények	14
Általános Információ / Előírások és általános irányelvek egyes országokban	14
Általános Információ / Kezelőszervek megnevezése	15
Üzembe helyezés / A PC előkészítése.....	16
Üzembe helyezés / A motorkerékpár szimulátor program telepítése és eltávolítása	16
Üzembe helyezés / A motorkerékpár szimulátor program indítása	18
Beállítás / Beállítások.....	19
Beállítás / Finom beállítás	23
Működtetés /Futtatás	26
Működés / Normál mód	27
Működés / Visszajátszás.....	32
Működés / Nyomtatás	39
Működés / Befejezés.....	40
Bekötési diagram	42
Oktatási tanácsadás	43
A működés folyamatai és hogyan olvassuk fel a nyomtatott anyagot az ügyfélnek.....	44

Bevezetés

Köszönjük, hogy a Honda Motorkerékpár Szimulátort választotta.

A Honda az „egyéni személyiségek felismerése” alapozva, aktívan támogatja a biztonságos vezető képzés fejlesztését, mint az egyik legnagyobb kihívást a vezetőképzési rendszerben.

A vezetők veszély felismerési és megoldási képességének fejlesztése érdekében tett lépéseket annak érdekében, hogy az országúti balesetek száma csökkenjen és biztonságosabb, valamint kényelmesebb termékeket nyújthasson ügyfeleinek.

A motorkerékpár szimulátor tulajdonképpen egy eszköz, melynek a fejlesztése közben szerzett tapasztalatok felhasználásával sikerülhet hozzájárulni a biztonságosabb közlekedés megismertetéséhez.

Ez az oktató eszköz lehetővé teszi, hogy számos a valóságban is megjelenő veszélyes helyzet jelenjen meg a tanuló számára, valós körülmények között.

A visszajátzások és a nézőpontok váltása segítségével lehetővé válik a vezető számára, hogy kielemezze a baleset vagy a veszélyes helyzet körülményeit és megértse a biztonságos közlekedés lényegét.

Ez az oktató eszköz egyaránt használható a kezdők és akár a gyakorlott vezetők biztonságtechnikai képzésére is.

Reméljük, hogy a szimulátoron gyakorolt ügyfeleink segítségével sikerül hozzájárulnunk az egyre biztonságosabb közlekedési morál kialakulásához.

Honda Motor Co., Ltd.

MEGJEGYZÉS:

- Minimális korhatár: legalább a motorkerékpár jogosítvány megszerzésének a korhatára
- Olyan személyek akik szív, agy vagy komoly betegségben szenvednek, ne használják a szimulátort.
- Egyes, nagyon ritka esetekben a szimulátor használata közben is előfordulhat rosszullét vagy megbetegedés. Ilyen esetekben azonnal állítsa le a szimulátort.

Üzembe helyezési segédlet

A KÖNYV ALKALMAZÁSA

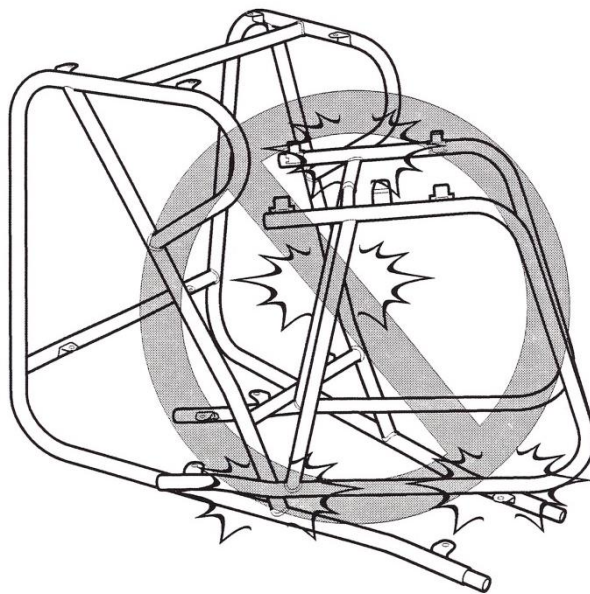
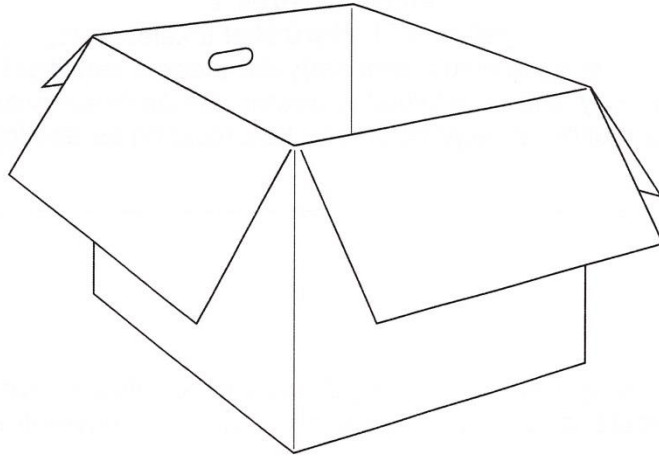
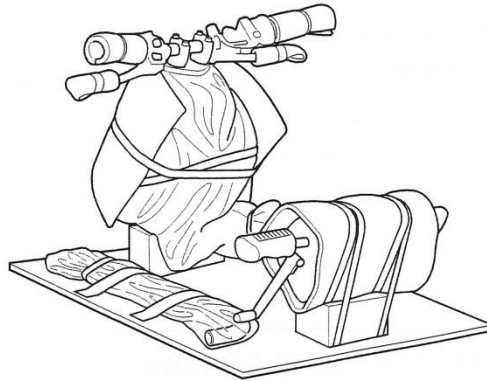
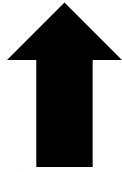
AZ ÖSSZESZERELÉST ÉS ÜZEMBE HELYEZÉST CSAK HONDA MÁRKAKERESKEDŐ VÉGEZHETI EL. A megfelelő összeszerelés és üzembe helyezés elengedhetetlen az RT1 biztonságos és üzembiztos működtetéséhez. Az ügyfél az RT1 készüléket tökéletes üzembiztos állapotban reméli átvenni. Van azonban néhány olyan dolog, ami nagyobb elégedetlenséget okoz, mint a készülék nem megfelelő működése. Egy hiba vagy felületes összeszerelés és szervizelés a szerelő részéről könnyedén okozhat hibás működést vagy sérülést a készülékben és esetleg sérülést a tesztvezetőnek is.

FIGYELEM

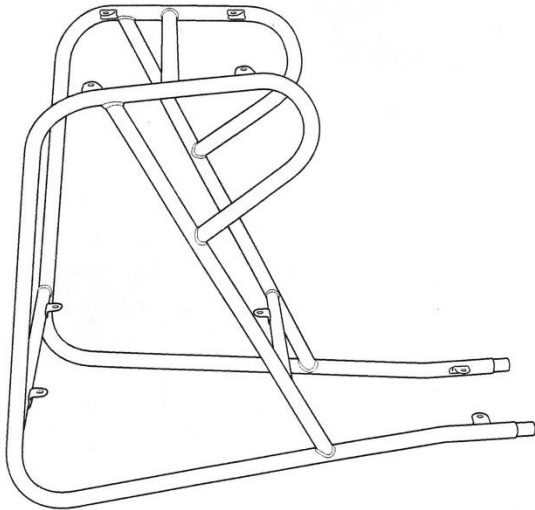
- Legyen nagyon figyelmes, amikor az RT1 egységet a szállító keretből eltávolítja.
- A csavarok méretei és a hozzá tartozó nyomaték értékek a munkaműveletek mellett vannak feltüntetve, amennyiben szükséges.
- A piaci különbségeknek megfelelően egyes alkatrészek eltérhetnek az illusztrációban bemutatottól.
- A specifikációkkal és a működtetéssel kapcsolatban olvassa át a Kezelési Könyvet.
- Ezek a számok az összeszerelés sorrendjére utalnak.
- A fehér számok fekete háttérben a szétszerelés sorrendjét határozzák meg.

1

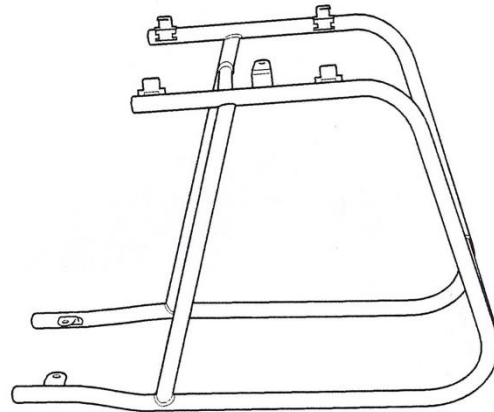
1



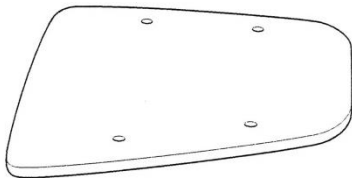
(1)



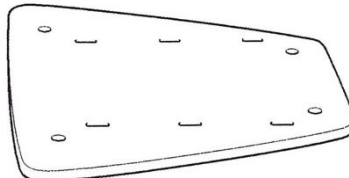
(2)



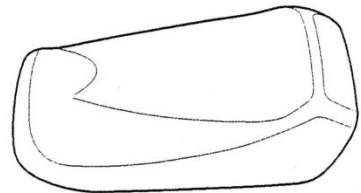
(3)



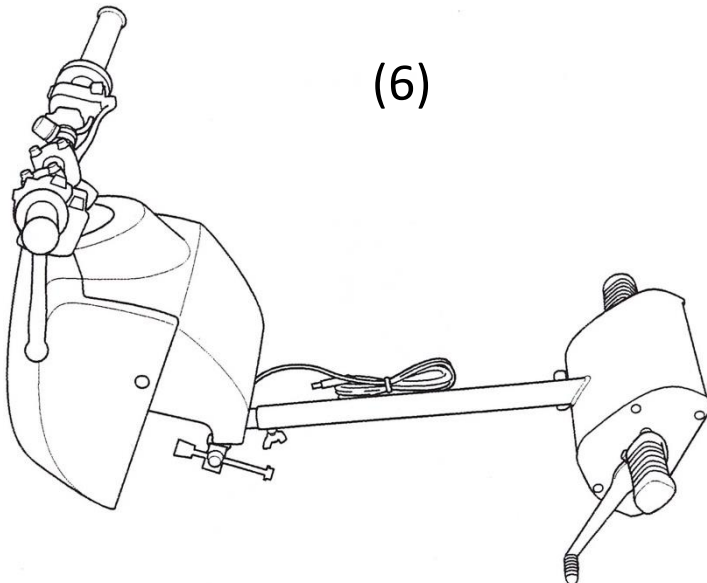
(4)



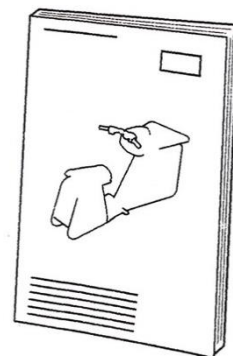
(5)



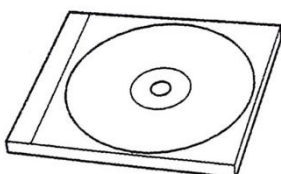
(6)



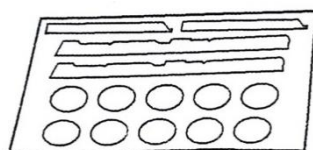
(7)



(8)



(9)

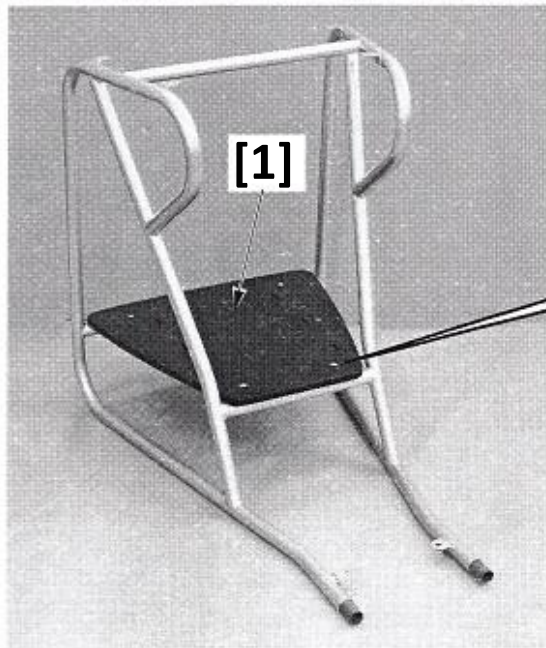


(10)



Ssz.	Megnevezés	Menny.	Cikkszám
(1)	Elülső vázkeret komplett	1	50301-H06-640
(2)	Hátsó vázkeret komplett	1	50303-H06-640
(3)	Felső asztal lemez	1	50311-H06-640
(4)	Alsó asztal lemez	1	50312-H06-640
(5)	Egyszemélyes ülés	1	77100-GEZ-010
(6)	Vezérlő konzol	1	-
(7)	Üzembehelyezési segédlet és Kezelési könyv	1	36H06600
(8)	CD-ROM	1	-
(9)	Motorkerékpár szimulátor	1	50170-H6-000
(10)	Csatlakozó eszközök:		
	Elülső vázkeret komplett		
	Alátét 8 mm	2	94101-08000
	Állvány csúszásgátló gumi B	2	95011-62000
	Peremes csavar 8 x 12 mm	2	95701-08012-00
	Hátsó vázkeret komplett		
	Cső záróvég	2	50315-H06-000
	Ülés pánt	2	77201-GEZ-000
	Üléspánt gumi	2	77205-GEZ-010
	Csavar 4 x 10 mm	2	93903-34210
	Peremes anya 6 mm	2	94050-06000
	Alátét 8 mm	2	94101-08000
	Állvány csúszásgátló gumi B	4	95011-62000
	Peremes csavar 6 x 12 mm	1	95701-06012-00
	Peremes csavar 8 x 12 mm	2	95701-08012-00
	Felső asztal lemez		
	Speciális csavarok 6 x 25 mm	4	90085-MBW-000
	Peremes anya 6 mm	4	94050-06000
	Alsó asztal lemez		
	Speciális csavarok 6 x 17 mm	4	90085-MCZ-000
	Peremes anya 6 mm	4	94050-06000

2



[2]



6 X 17 mm



2.5 N•m (0.25 kgf•m, 1.8 lbf•ft)



[3]



6 mm

3



[2]



6 X 25 mm



2.5 N•m (0.25 kgf•m, 1.8 lbf•ft)

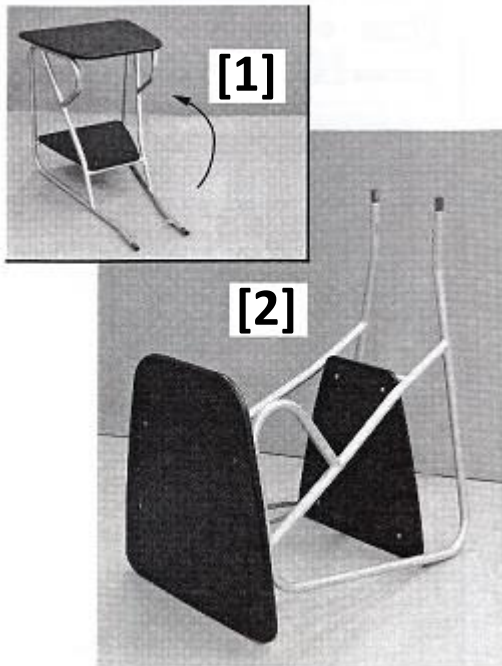


[3]



6 mm

4

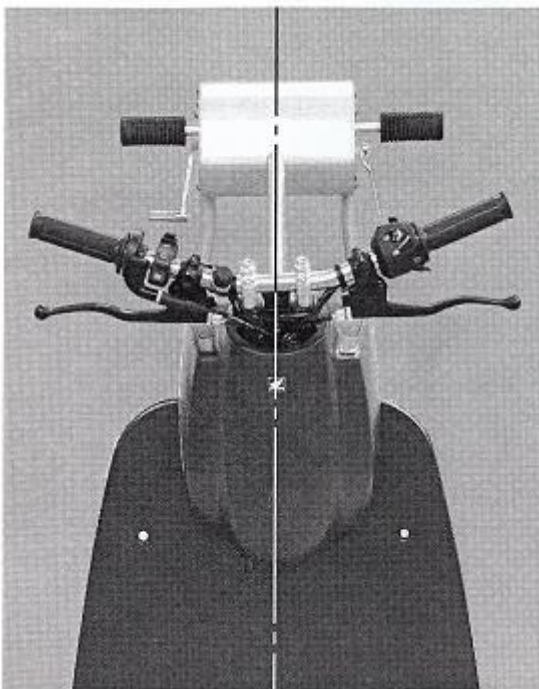


5

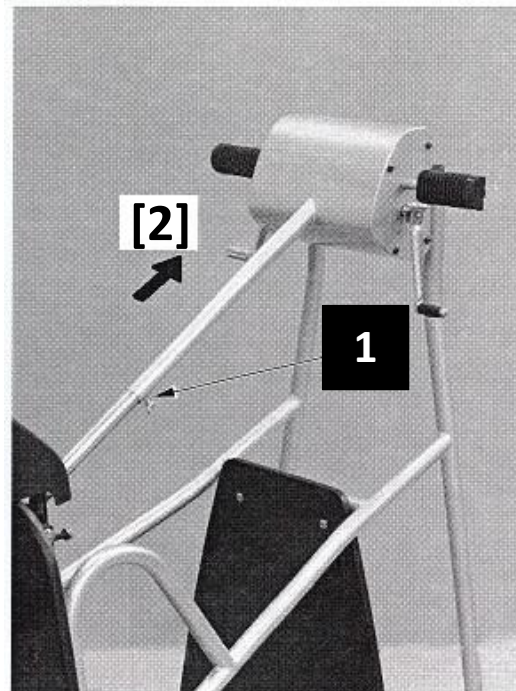


6

[1]



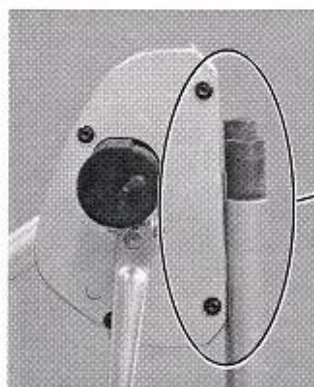
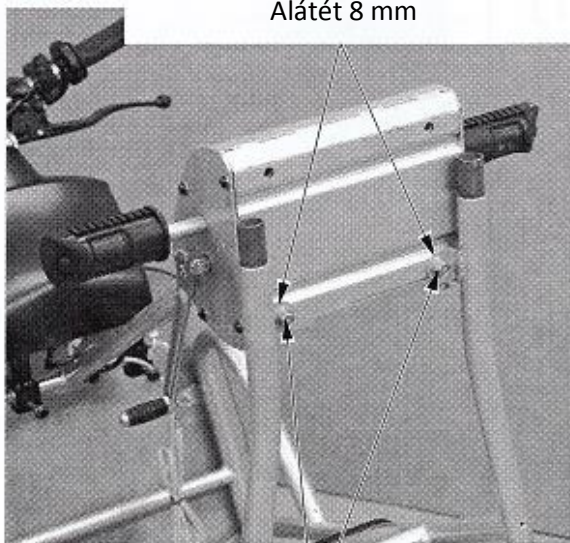
7



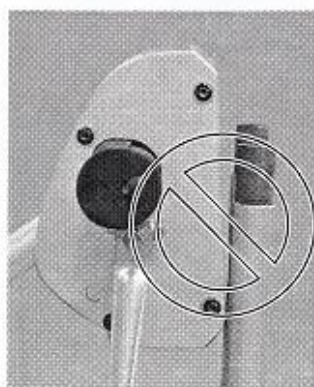
8

[1]



Alátét 8 mm



[3]



[2]

-  8 X 12 mm
-  27 N•m (2.8 kgf•m, 20 lbf•ft)

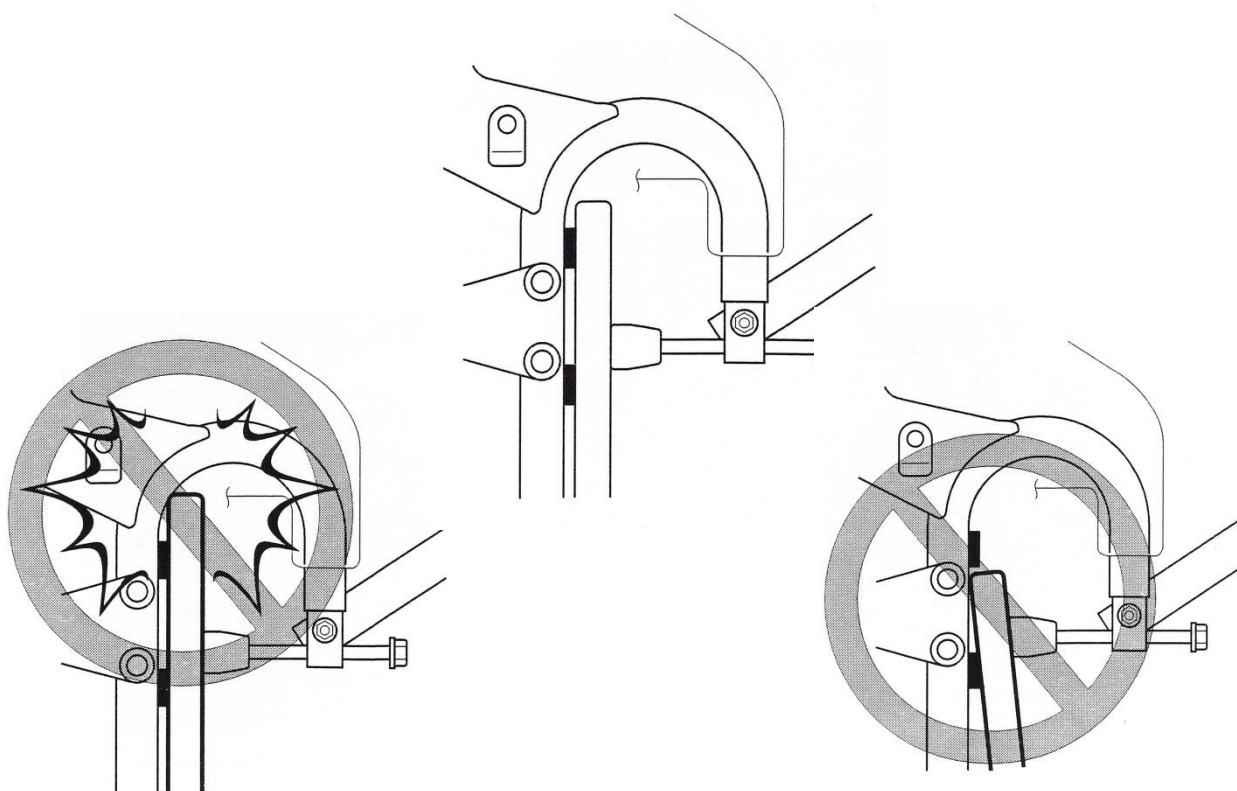
9



[2]

[1]

-  6 mm
-  3 N•m (0.3 kgf•m, 2.2 lbf•ft)

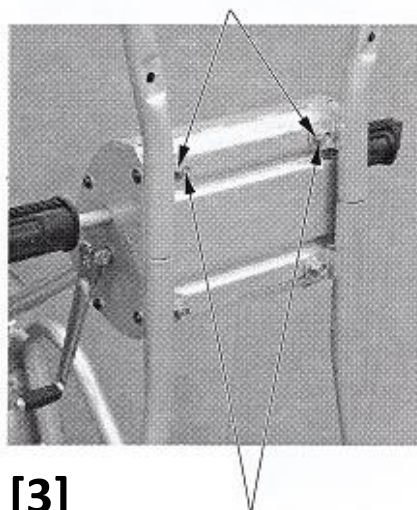


10





[2]

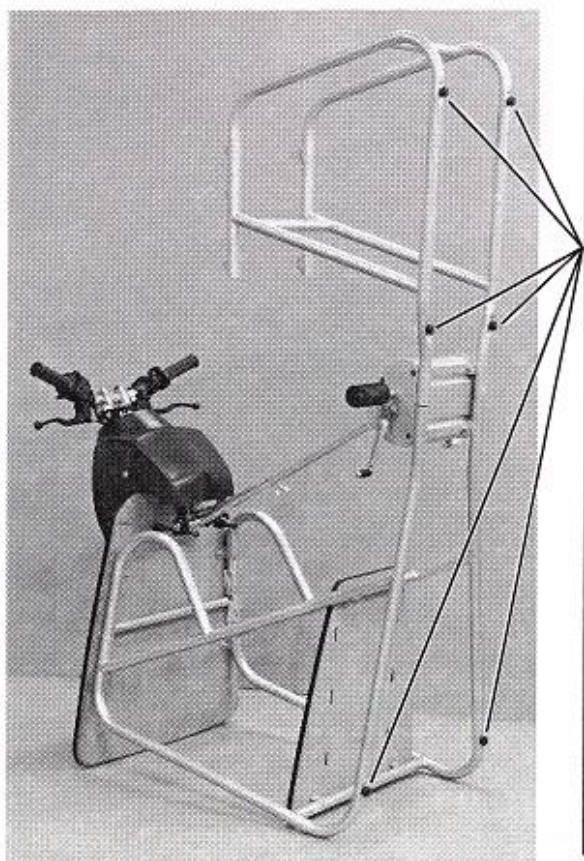
Alátét 8 mm



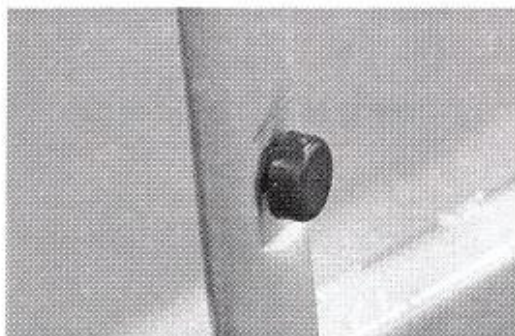
[3]

-  8 X 12 mm
-  27 N•m (2.8 kgf•m, 20 lbf•ft)

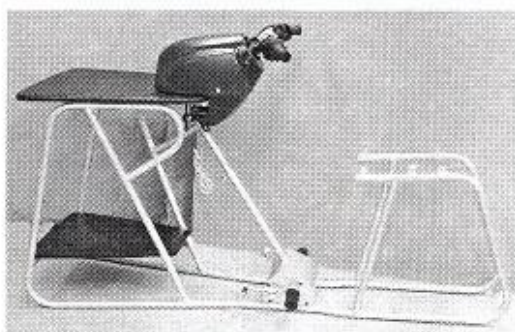
11



[1]

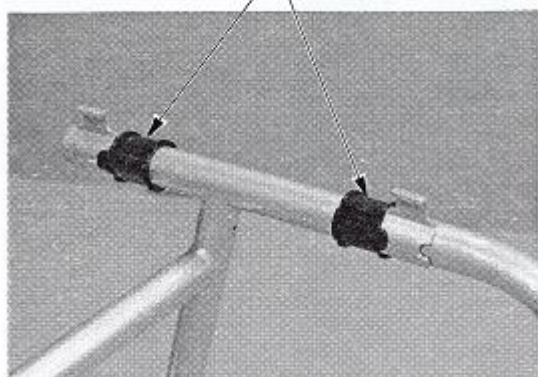


[2]

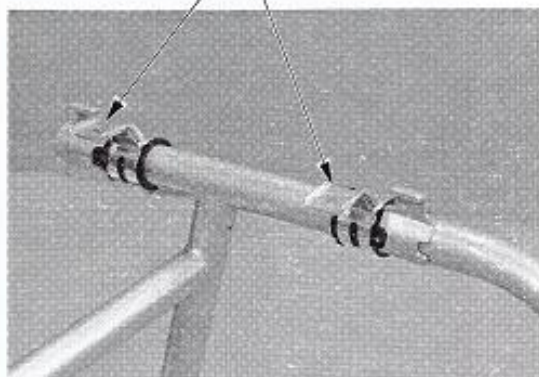


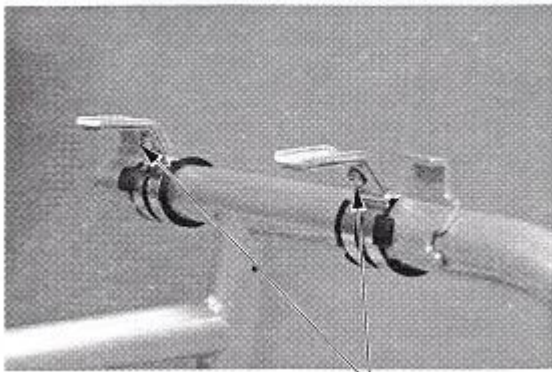
12

[1]



[2]





[3]



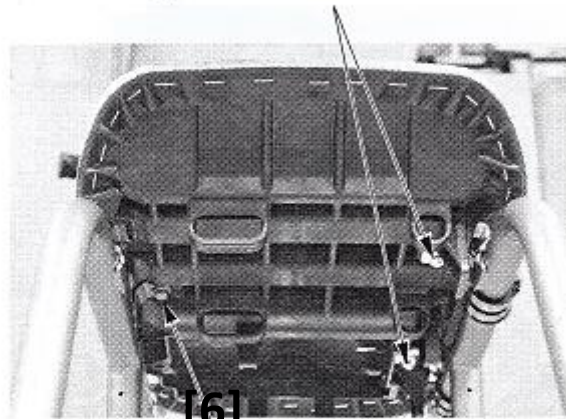
[4]

[5]

6 mm



12 N•m (1.2 kgf•m, 9.0 lbf•ft)

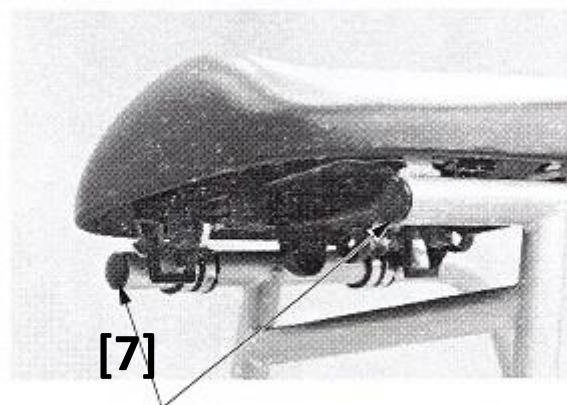


[6]

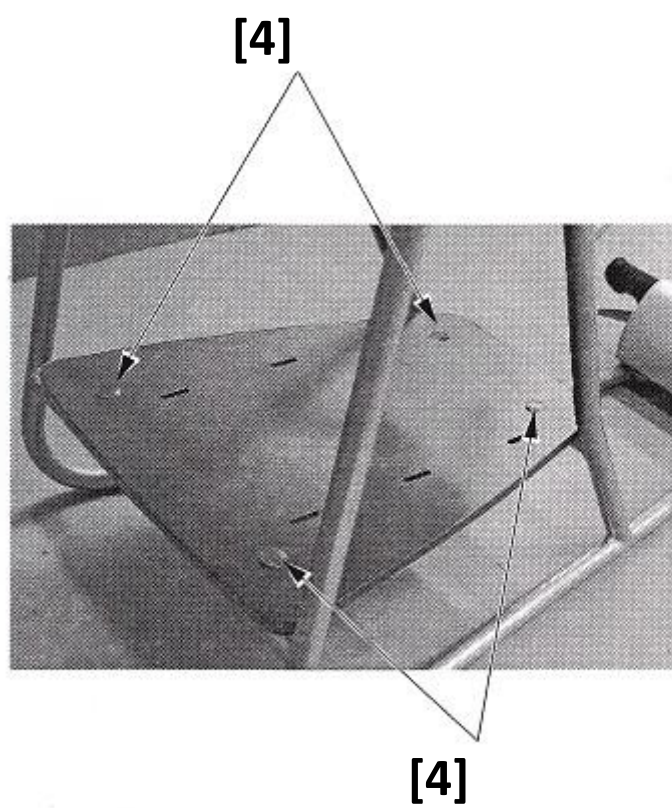
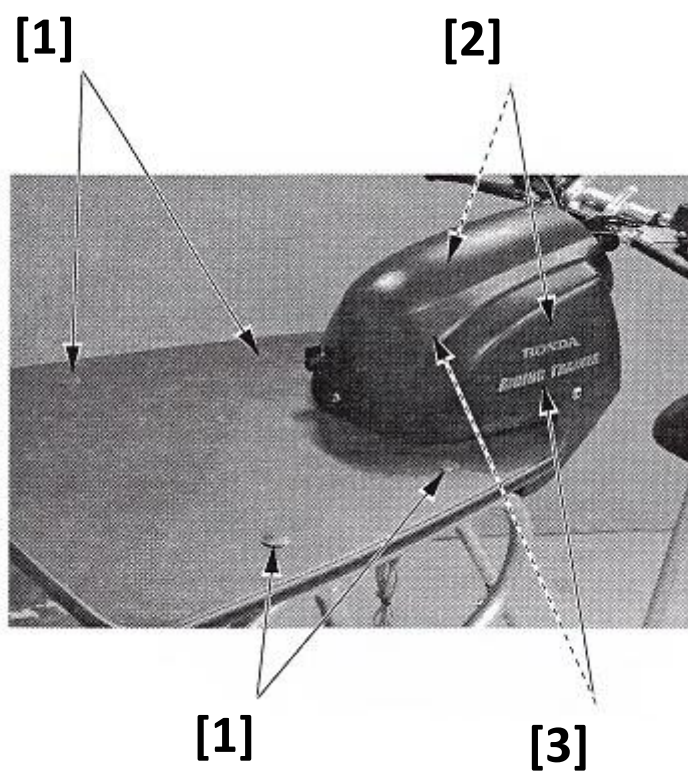
6 X 12 mm



12 N•m (1.2 kgf•m, 9.0 lbf•ft)



[7]



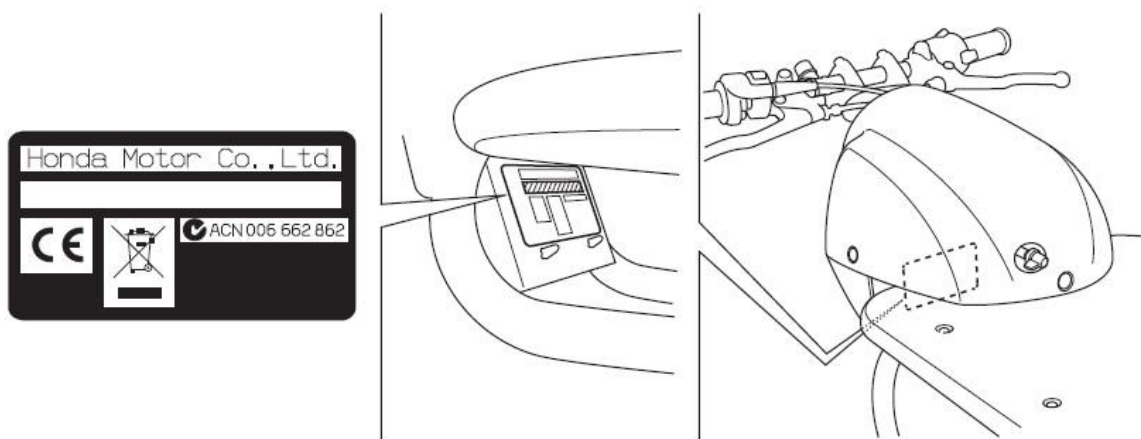
ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓ

PC követelmények

Operációs rendszer	Windows2000/XP
Felület	PC98-NX/AT vagy ennek megfelelő
CPU	Pentium4, 2.4 GHz vagy jobb
Memória	512 MB vagy több (minimum 384 MB)
Merevlemez	Installáláskor: Több, mint 800 MB szabad tárhely
	Futtatáskor: Több, mint 300 MB szabad tárhely
Grafika	Képernyő
	Felbontás 1024 x 768 fix
	Színminőség: 65536 szín vagy több
	DirectX 9.0 kompatibilis videokártya, több mint 125 MB grafikus memóriával
Hang	Direct Sound-al kompatibilis hangkártya és hangszórók
Meghajtó, stb.	CD-ROM meghajtó, 4-szeres sebességű vagy jobb
USB csatlakozó	Állandó USB csatlakozó szükséges

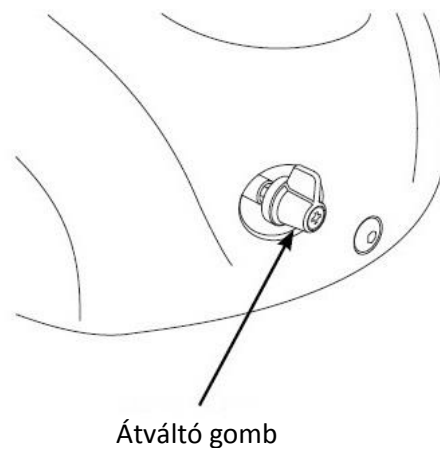
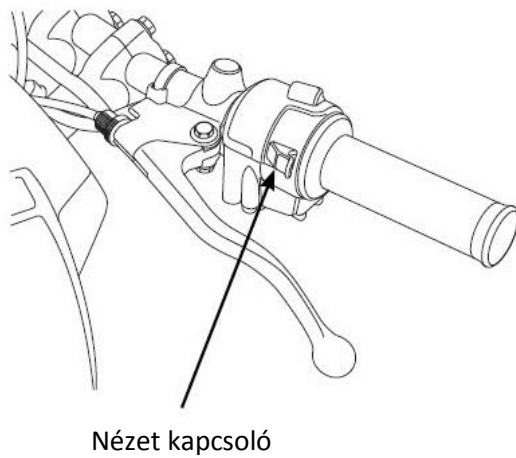
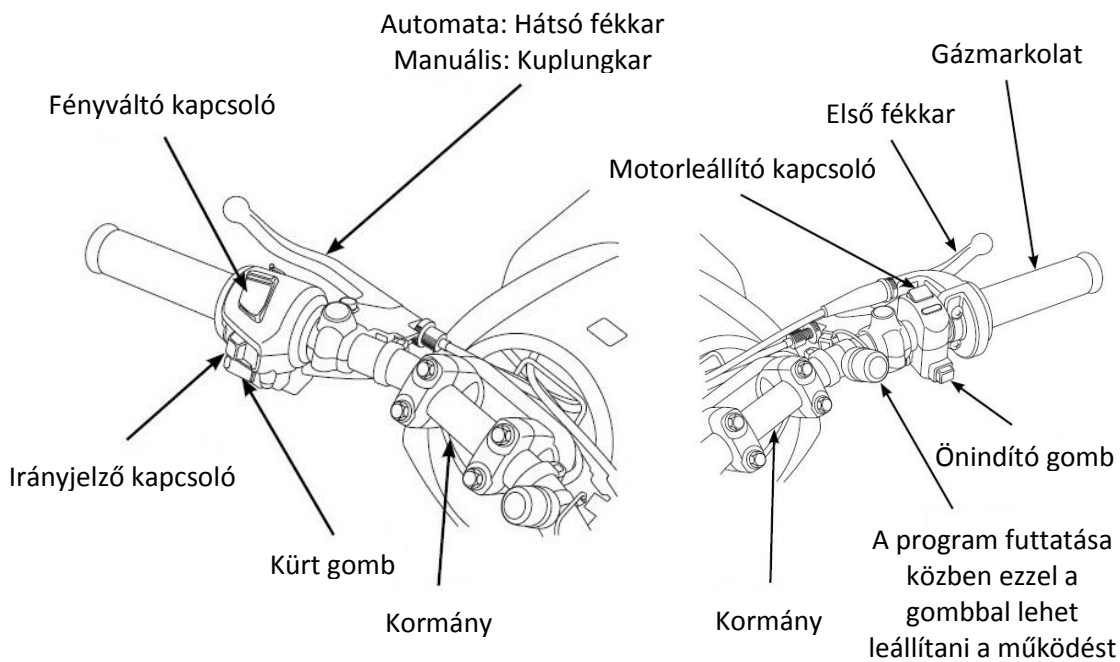
Előírások és általános irányelvek egyes országokban

A vázszám és egyéb jelölések a vázszerkezet belső felületére vannak felhelyezve.

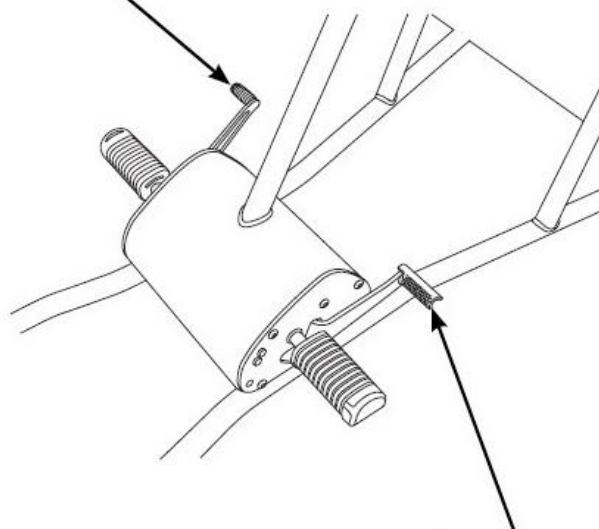


ÁLTALÁNOS INFORMÁCIÓ

A kezelőszervek megnevezése



Sebességváltó kar



Hátsó fékpedál

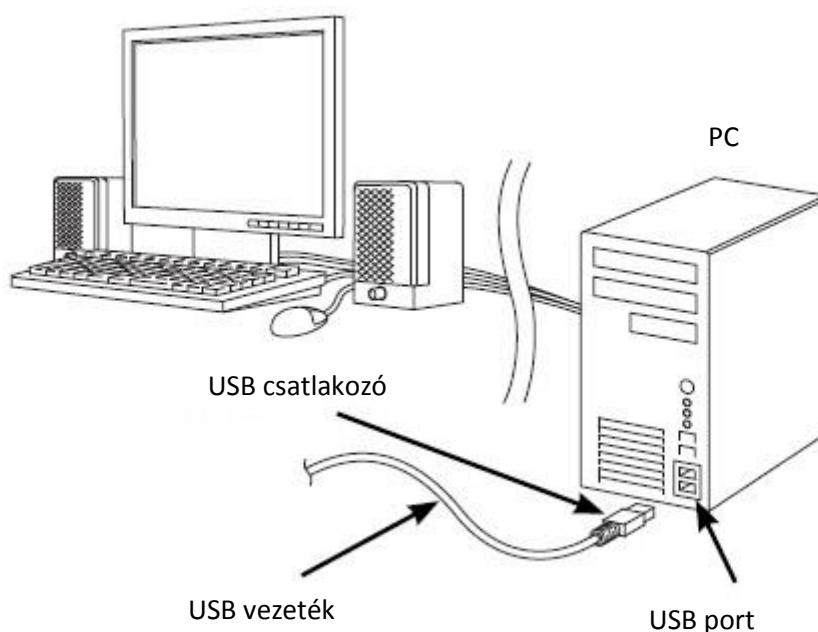
ÜZEMBE HELYEZÉS

A PC előkészítése

1. Csatlakoztassa a billentyűzetet, az egeret, a hangszórót, majd ellenőrizze a rendszer működését, mint a hagyományos számítógépek esetében. (Olvassa át a PC-hez tartozó kezelési utasítást)
2. Csatlakoztassa a kezelőszerv USB csatlakozóját a számítógép USB portjába.

MEGJEGYZÉS:

A billentyűzet és az egér szükséges a motorkerékpár szimulátor működtetéséhez. Mindig legyenek a számítógéphez csatlakoztatva.



A motorkerékpár szimulátor program telepítése és eltávolítása

MEGJEGYZÉS:

A program telepítését és eltávolítását csak a program kezelője végezheti el.

A motorkerékpár szimulátor program telepítése

1. Kapcsolja be a PC-t és indítsa el a Windows2000-t vagy WindowsXP-t.
2. Helyezze a „HONDA motorkerékpár szimulátor” CD-t a CD meghajtóba.
3. Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.

ÜZEMBE HELYEZÉS

Amikor a telepítő program nem indul el automatikusan

1. Indítsa el az intézőt
2. Kattintson a CD meghajtó ikonra, hogy a CD-ROM fájl megjelenjen.
3. Kattintson duplán a „SetupLAUNCHER.exe” fájlra és a telepítő program elindul.
4. Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.

A motorkerékpár szimulátor program eltávolítása

1. Nyissa meg a „Vezérlőpult”-ot a Start Menüből.
2. Válassza ki a „Programok telepítése/eltávolítása” menüpontot és kattintson duplán a „Programok telepítése/eltávolítása” gombra.
3. Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.

MEGJEGYZÉS:

Amennyiben a motorkerékpár szimulátort, akárcsak egyszer is elindította, lehetséges, hogy a program eltávolítása után is maradnak fájlok.

Ebben az esetben az Intéző segítségével manuálisan távolítsa el a fennmaradó fájlokat.

ÜZEMBE HELYEZÉS

A motorkerékpár szimulátor program indítása

Kapcsolja be a számítógépet és jelentkezzen be adminisztrátori joggal.

Kattintson a „Start” gombra és válasza ki a „Program” fület, majd kattintson a Motorkerékpár Szimulátorra vagy kattintson duplán a Motorkerékpár Szimulátor „Honda Riding Trainer” ikonra az asztalon.

A program indítását követően a képernyő alján a „Loading Data” felirat alatt a telepítés aktuális helyzete látható.



A „Language Setting” – nyelvek beállítása ablak az első indítás alkalmával jelenik meg, majd válassza ki a kívánt nyelvet és kattintson az „OK” gombra.

MEGJEGYZÉS:

A beállítást követően ez az ablak többet nem jelenik meg. Ha a későbbiekben változtatni szeretne a „Beállítás” menüpont alatt a „Nyelvek” fülre kattintva módosíthatja a nyelvet.



Ha a kezelőszerv USB vezetéke nincsen csatlakoztatva, abban az esetben hibaüzenet jelenik meg a képernyőn. Az USB csatlakoztatását követően a számítógép automatikusan felismeri a kezelőszervet.

Mivel az összes előkészítés befejeződött, az ablak automatikusan bezáródik.

MEGJEGYZÉS:

Az USB-n keresztül kapott jel szerint a kezelőszerv „üreset” érzékel, ezért ne működtesse a sebességváltó pedált.



Normális esetben az indítási procedúrát követően a képen látható képernyő jelenik meg. (a továbbiakban „Start screen” – indító képernyő néven szerepel)

A gombokra kattintva az alábbi funkciók nyílnak meg:

„Run” – Futtatás: A kurzus folyamatban van

„Replay” – Ismétlés: A visszajátszás folyamatban van eltárolt adatokból

„Print” – Nyomtatás: A kurzus eredményének a kinyomtatása és előnézete

„End” – Vége: A program vagy Windows vége

„Settings” – Beállítás: A futtatás, visszajátszás, nyomtatás, hangok, bevitel, stb. beállítása



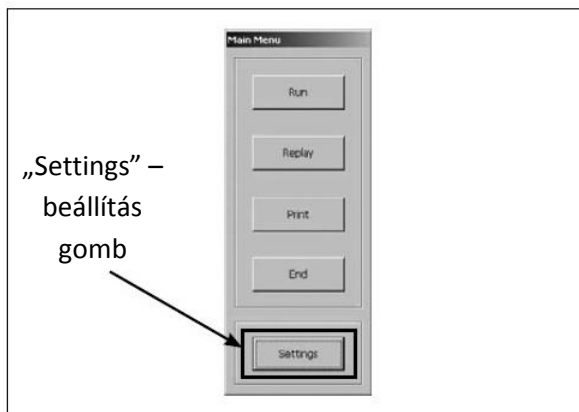
BEÁLLÍTÁS

Beállítások

Kezdés az indító képernyőn.



Kattintson a „Settings” – beállítás gombra a „Main Menu” – főmenüben, hogy a „Setting” képernyő megjelenjen.



„Run Mode” – Futtatás fül

Kattintson a „Run Mode” – Futtatás fülre.
Indítsa el a térképet.

„Course Configuration” – Kurzus beállítása

Ha bejelöli az „Automatic course selector” – automatikus kurzus választás négyzetet, abban az esetben automatikus lesz a választás.

MEGJEGYZÉS:

Automatikus kiválasztás esetén a sebességváltó és a jármű mérete egy előre beállított kombináció szerint kerül kiválasztásra.

Kurzus

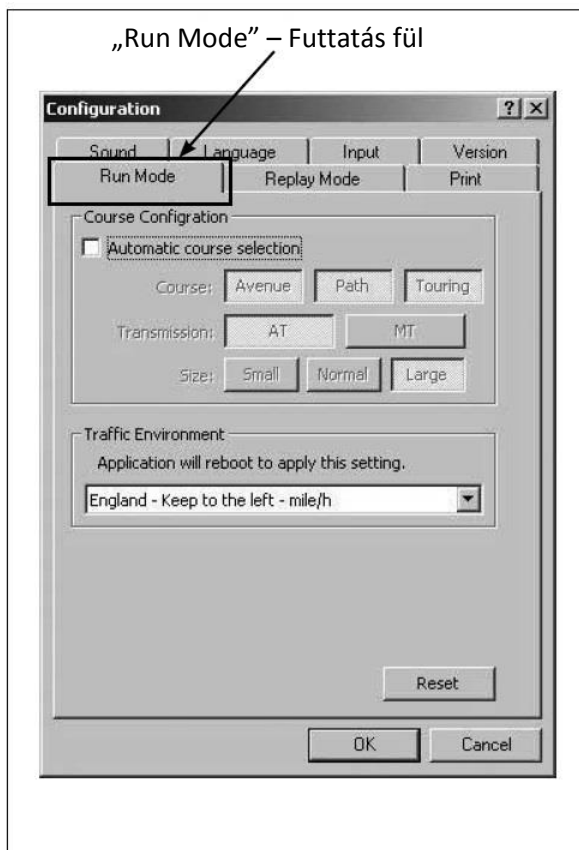
Válassza az automatikusan kiválasztott kurzust.
(Minden egyes megnyomást követően egy másik kurzusra ugrik át.)

Sebességváltó

Válassza ki a sebességváltó típusát.

Méret

Válassza ki a jármű méretét.



BEÁLLÍTÁS

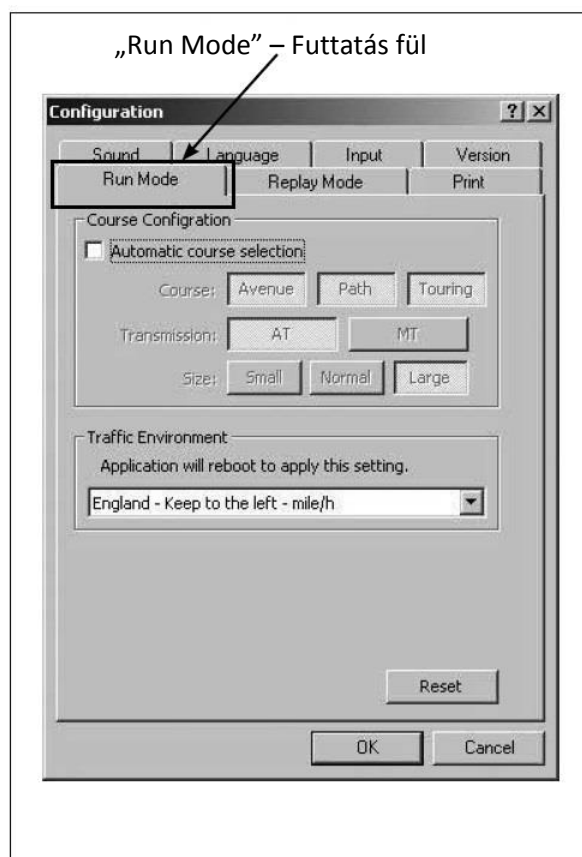
Ha nem jelöli be az „Automatic course selector” – automatikus kurzus kiválasztást, abban az esetben a rendszer normál módban indul el, és lehetővé teszi a szabad választást.

A „Traffic Environment” – közlekedési környezet beállítása

Válassza ki a közlekedési környezetet. (Közlekedés a bal vagy a jobb oldalon, stb.)

MEGJEGYZÉS:

A „Traffic Environment” – közlekedési környezet beállítás megváltoztatásához újra kell indítani a programot.



„Replay Mode” – Ismétlés fül

Kattintson a „Replay Mode” – ismétlés fülre

Állítsa be az „Automatic replay mode after run” – automatikus visszajátszást és „score display” – eredmény megjelenést.

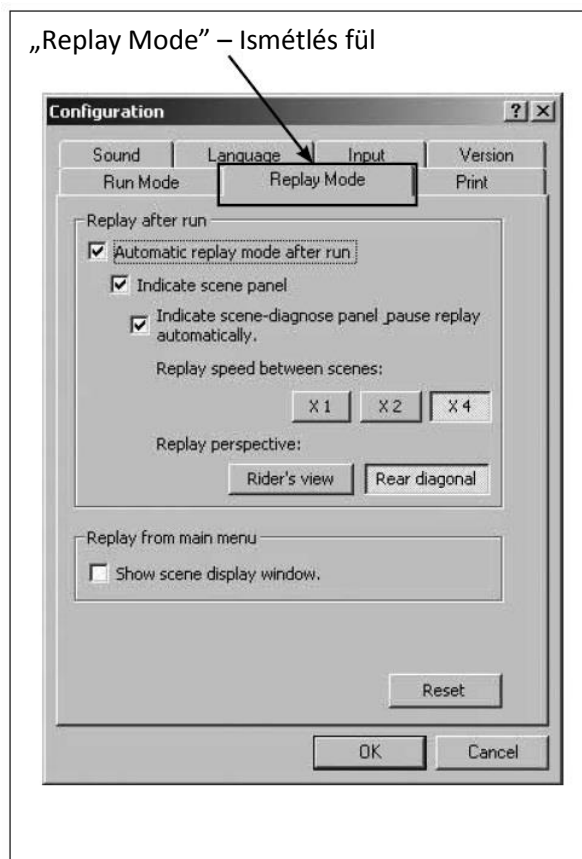
„Replay after run” – futtatás utáni visszajátszás beállítása

Amennyiben bejelöli az „Automatic replay mode after run” – automatikus visszajátszást, a visszajátszás automatikus lesz, ha pontokat szerez az „avenue” és „path” kurzusok alatt.

MEGJEGYZÉS:

- Ha a kurzus kezdetétől szeretné látni a visszajátszást, abban az esetben, ne jelölje be.
- Ha a beállítás lehetőségét nem ajánlotta fel a program, abban az esetben ezt követően nem sem lesz beállítható.

Ha bejelöli az „Indicate scene panel” – helyszín megjelenítését, a visszajátszást követően a helyszín adatai megjelennek.



BEÁLLÍTÁS

Ha bejelöli az „Indicate scene-diagnose panel pause replay automatically” – helyszín megjelenítés-diagnózis automatikus visszajátszást, minden jelenet végén megjelenik az elért pontszám és az általános észrevételek.

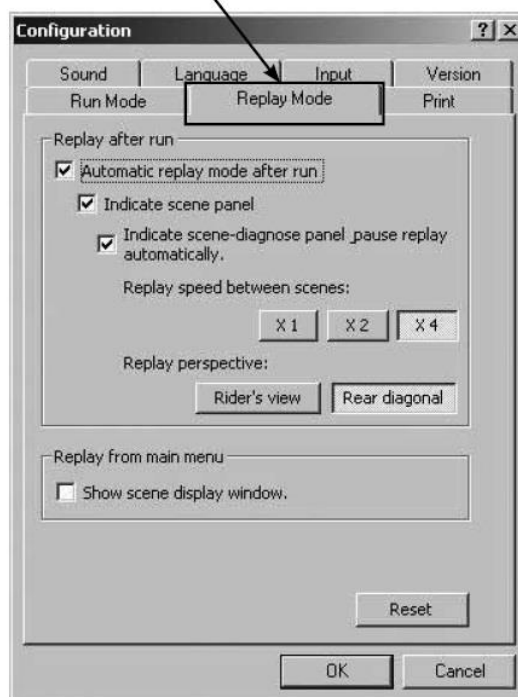
A „Replay speed between scenes” – visszajátszási sebesség jelenetek között használatával állíthatja be a visszajátszás sebességét.

A „Replay perspective” – visszajátszás nézőpontja használatával állíthatja be a visszajátszás nézőpontját.

„Replay from main menu” – visszajátszás a főmenüből beállítása

Ha bejelöli az „Indicate scene panel” – a helyszín megjelenítését, a visszajátszást követően a helyszín adatai megjelennek.

„Replay Mode” – Ismétlés fül



„Print” – Nyomtatás fül

Kattintson a „Print” – nyomtatás fülre.

Ha nincsen nyomtató csatlakoztatva, távolítsa el a kijelölést a „Use printer” – nyomtató használata négyzetből.

Ha kiválasztja a „Rank Scores” – rangsorolás pontok alapját, egy „A~D” – 4-szintű általános értékelés nyomtatódik az oszlopában.

MEGJEGYZÉS:

Nyomtató használatához telepítse a nyomtató meghajtót és állítsa be alapértelmezettnek.

Ha a meghajtó nincsen telepítve, nem használható a „Use printer” – nyomtató használat funkció.



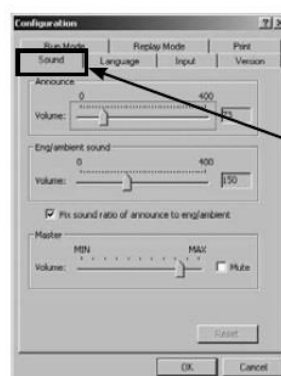
„Print” –
Nyomtatás
fül

„Sound” – Hang fül

Kattintson a „Sound” – hang fülre.

Állítsa be a hangminőséget.

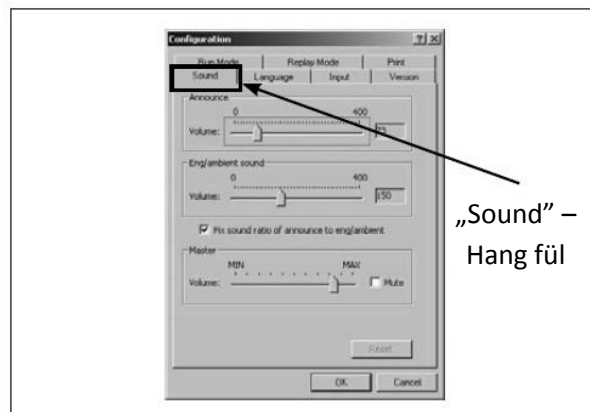
A hangerőt mindig a hangszórón állítsa be, az „Announce” – alámondást és az „Eng/ambient sound” – motor valamint külső környezet hangerejét pedig a képen látottak alapján.



„Sound” –
Hang fül

BEÁLLÍTÁS

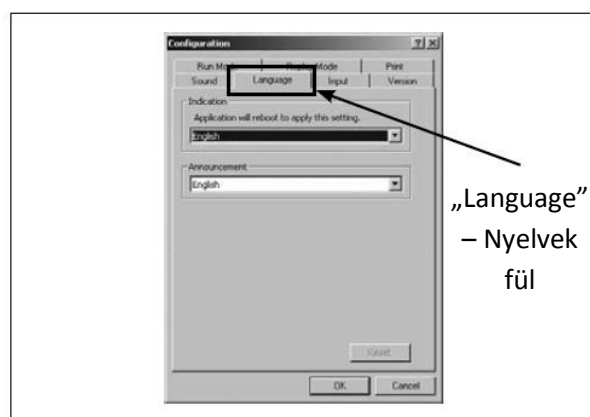
Ha kiveszi a jelölést a „Fix sound ration of announce to eng/ambient” – fix beállítás mezőből, abban az esetben külön-külön is állítható az „Announce” – alámondás és az „Eng/ambient sound” – motor valamint külső környezet hangja.



„Language” – Nyelvek fül

Kattintson a „Language” – nyelvek fülre.

Állítsa be a nyelvet a képernyőkhöz és az alámondásokhoz.



MEGJEGYZÉS:

Ha a megjelenítés nyelvezetét megváltoztatták, abban az esetben újra kell indítani a programot.



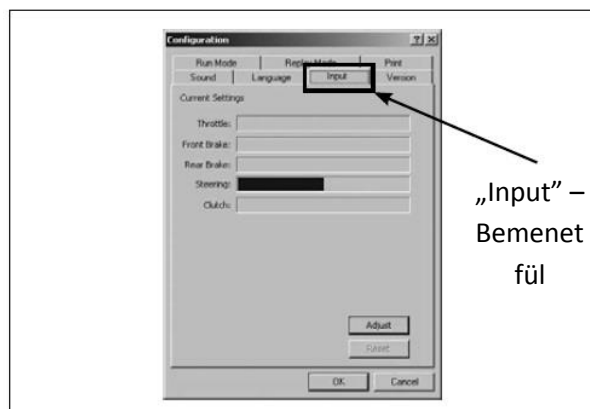
„Input” – Bemenet fül

Kattintson az „Input” – bemenet fülre.

Állítsa be a kezelőszerv működésének erősségét.

Amennyiben a programot először indítja el, vagy a kezelőszervek beállításai megváltoznak, kattintson az „Adjust” – állítás gombra és végezze el a beállítást.

(Olvasa át a 23. oldalon leírtakat.)

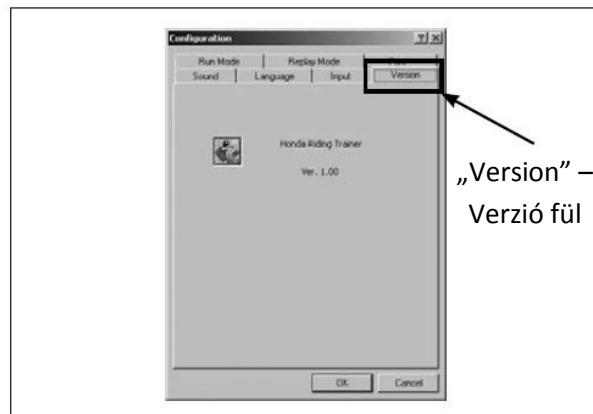


BEÁLLÍTÁS

„Version” – Verzió fül

Kattintson a „Version” – verzió fülre.

A szimulátor program verziószáma jelenik meg.



Finom beállítás

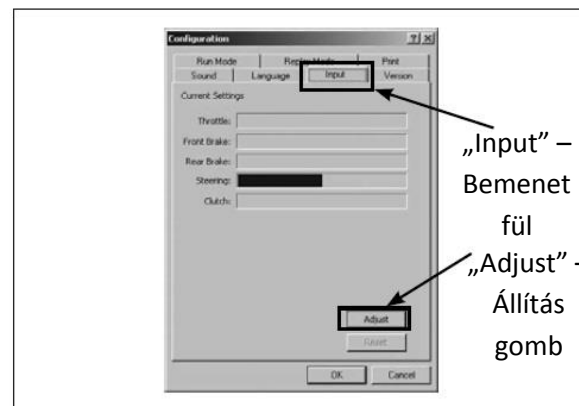
Kattintson a „Settings” – beállítás gombra a „Main Menu” – főmenüben, hogy a „Configuration” – konfiguráció ablak megjelenjen.

Kattintson az „Input” – bemenet fülre.

Kattintson az „Adjust” – állítás gombra, hogy az állítási funkció megjelenjen.

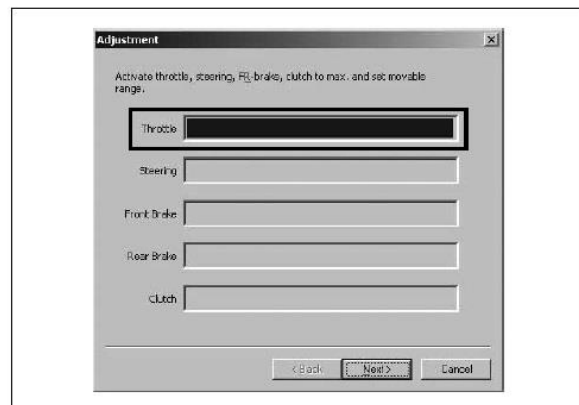
MEGJEGYZÉS:

Figyeljen, hogy amennyiben nem nyomja meg a „Finish” – befejezés gombot, abban az esetben a beállítás nem kerül rögzítésre.



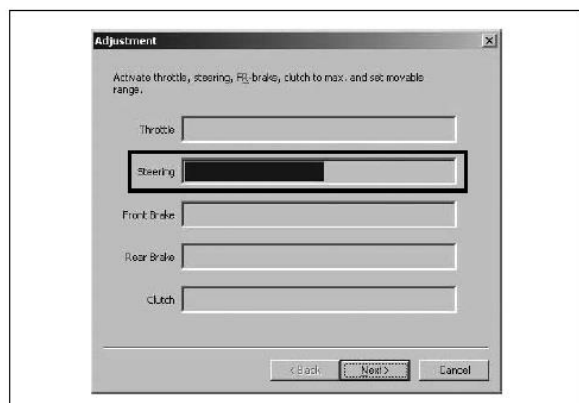
Gázkar beállítás

Tekerje a gázkart a maximumra.



Kormány beállítás

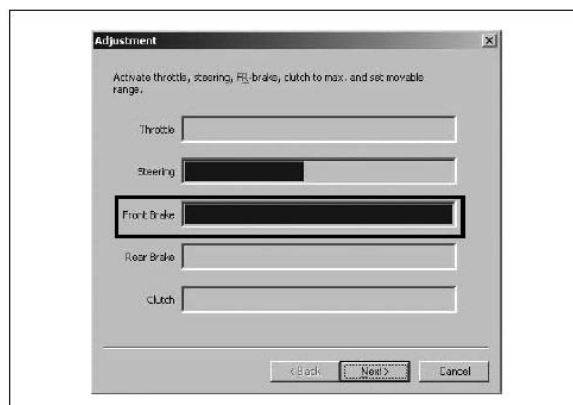
Fordítsa a kormányt jobbra és balra ütközésig.



BEÁLLÍTÁS

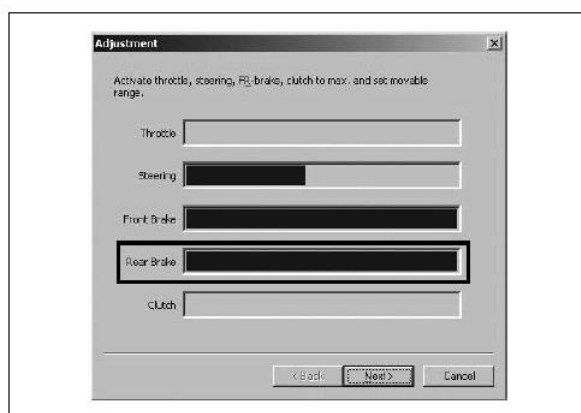
Első fék beállítás

Húzza be az első féket teljesen.



Hátsó fék beállítás

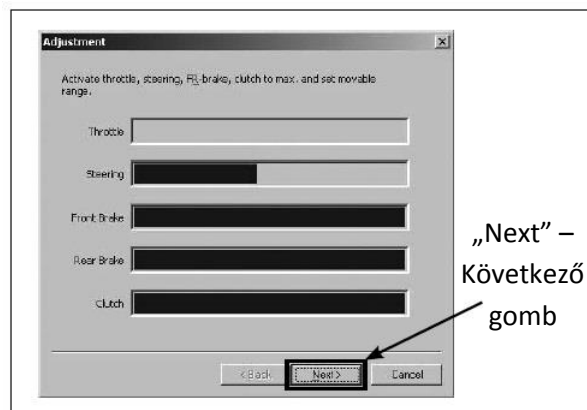
Nyomja le a fékpedált teljesen.



Kuplung beállítás

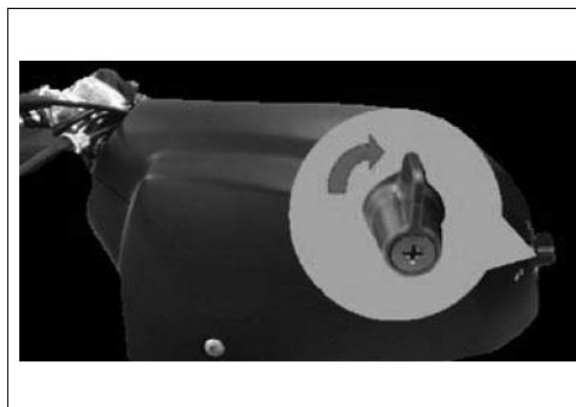
Húzza be a kuplungkart teljesen.

A beállítás végeztével kattintson a „Next” – következő gombra.



MEGJEGYZÉS:

A kuplung beállítását megelőzően állítsa át a „Change over knob” – átváltó gombot a „Rear brake mode” – hátsó fék üzemmódba.

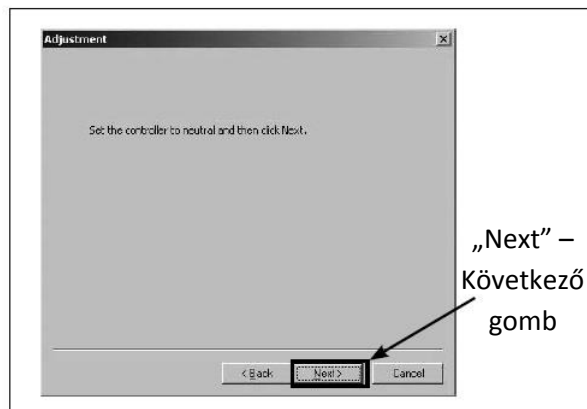


BEÁLLÍTÁS

A következő üzenet fog a képernyőn megjelenni: „Set the controller to neutral and then click” – állítsa a kezelőszervet üresbe, majd kattintson a „Next” – következő gombra.

MEGJEGYZÉS:

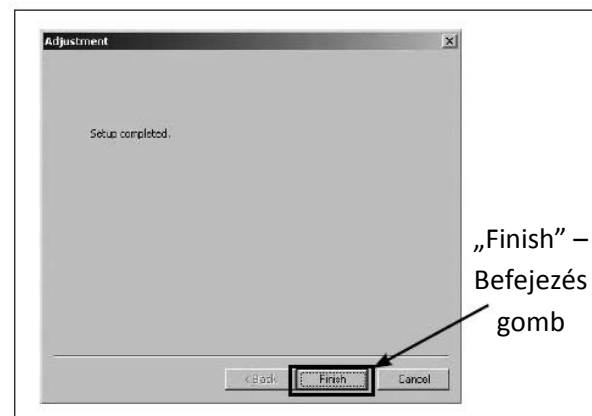
Az alaphelyzet beállításának rögzítéséhez kattintson a „Next” – következő gombra, anélkül, hogy megérintené a gázkart, kezelőszerveket, első és hátsó féket, valamint a kuplungot.



A „Setup completed” – beállítás befejeződött üzenet jelenik meg, majd kattintson a „Finish” – befejezés gombra a beállítások rögzítéséhez.

MEGJEGYZÉS:

Ha a „Cancel” – mégse gombra kattint, a beállítás visszatér a korábbi állapotba. Legyen óvatos ezzel a művelettel.

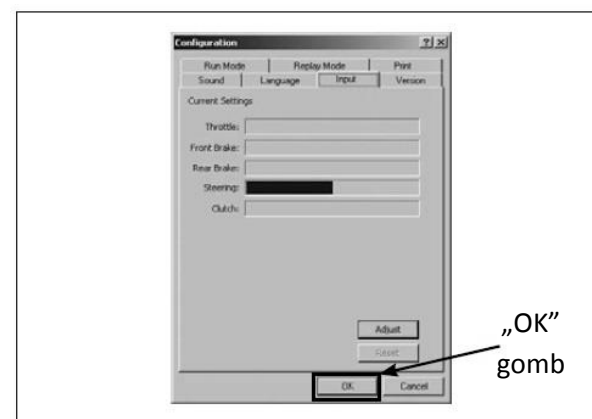


Az „Input” – bemenet fül jelenik meg a „Configuration” – konfiguráció képernyőn.

Ha az OK gombra kattint, a program visszatér az indító képernyőre.

MEGJEGYZÉS:

Ha a „Cancel” – mégse gombra kattint, a beállítás visszaáll a korábbi állapotba. Legyen óvatos ezzel a művelettel.



MŰKÖDTETÉS

Futtatás

Indító képernyő megjelenése.

Kattintson a „Run” – futtatás gombra a „Main Menu” – főmenü ablakban.

Normál módban a futtatási feltételeket ablak jelenik meg. Az automata kurzus kiválasztás módban a kurzus indítási ablak jelenik meg.

A továbbiakban használja a kezelőszerveket és kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat.

Kormány: kiválasztás

(A kiválasztott gomb kivilágosodik, és lenyomva marad.)

Önindító gomb: Lépjen a következő oldalra

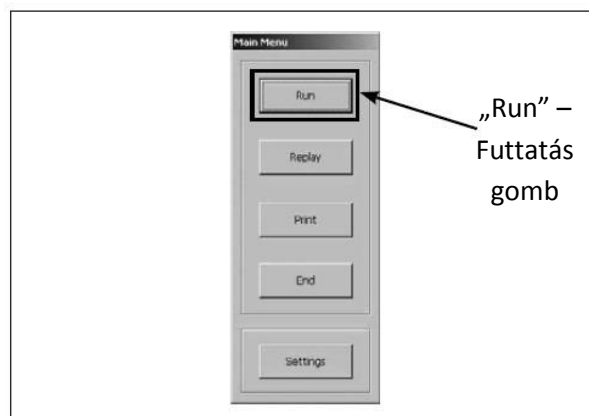
Kürt gomb: Visszatérés az előző oldalra.



MEGJEGYZÉS:

Ha a kezelőszerv nem működik az USB csatlakozó miatt, abban az esetben csatlakoztassa az USB vezetéket az USB portba a számítógépen.

Ha meghibásodás miatt a kezelőszerv nem működik, kattintson az egér bal gombjára, miközben lenyomja a billentyűzetén a „Ctrl+Shift+X” gombokat, így visszatérhet a „Main Menu” – főmenübe.



MŰKÖDÉS

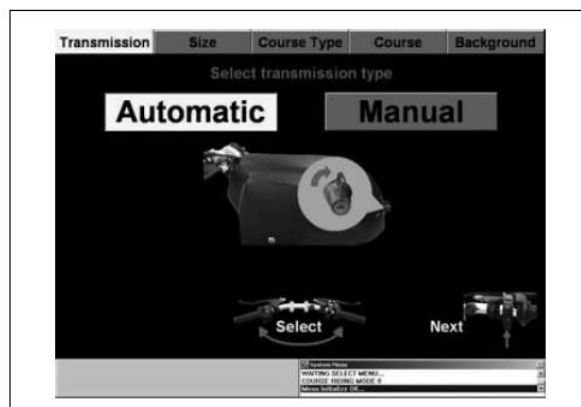
„Normal mode” – Normál mód

1. „Transmission” – Sebességváltó kiválasztás

Válasszon ki egyet a felajánlott lehetőségek közül és lépjen a következő képernyőre.

„Automatic” – automata sebességváltó esetén állítsa az átváltó gombot függőleges irányba.

„Manual” – manuális sebességváltó esetén állítsa az átváltó gombot vízszintes irányba.

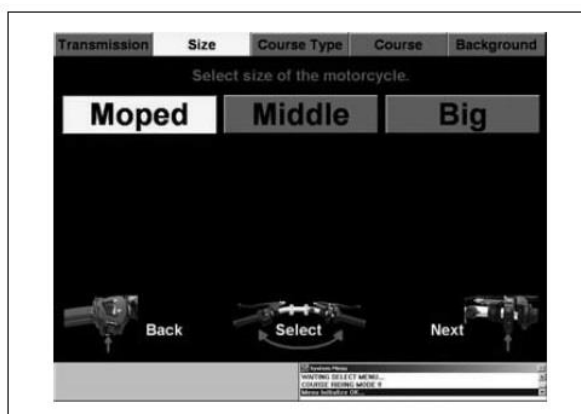


MEGJEGYZÉS:

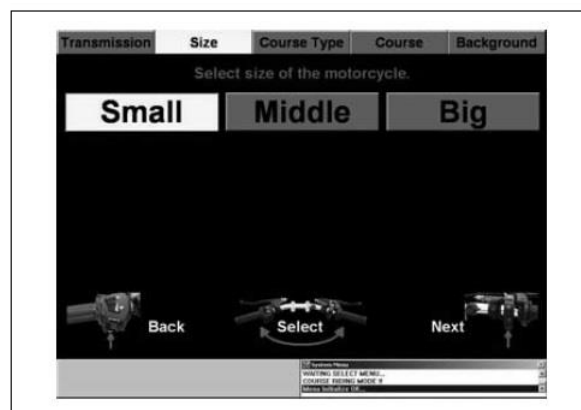
Az „End Switch” – vége és a „View Switch” – nézet kapcsoló egyidejű lenyomásával visszatérhet a „Main Menu” – főmenübe.

2. „Size” – Méret kiválasztás

„Automatic” – automata sebességváltó esetén válassza ki a jármű méretét a felajánlott lehetőségek közül, és lépjen a következő képernyőre.



„Manual” – manuális sebességváltó esetén válassza ki a jármű méretét a felajánlott lehetőségek közül, és lépjen a következő képernyőre.



3. „Course Type” – Kurzus típus kiválasztás

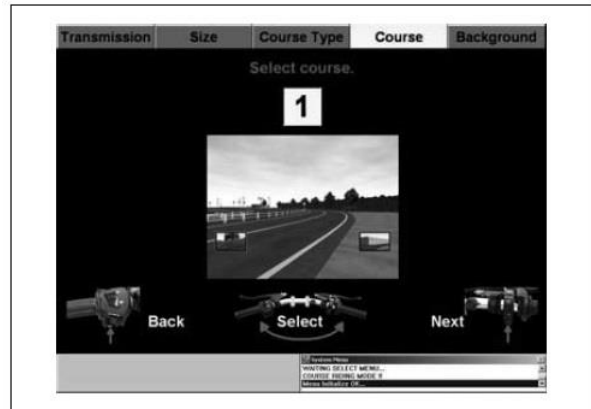
Válasszon ki egyet a felajánlott lehetőségek közül és lépjen a következő képernyőre.



MŰKÖDÉS

4. „Course” – Kurzus kiválasztás

„Automatic” – automata sebességváltó és „Practice” – gyakorló „Course Type” – kurzus típus kiválasztás esetén bizonyosodjon meg róla, hogy a képernyőn az „1” kurzus felirat jelenik meg, majd lépjen a következő képernyőre.

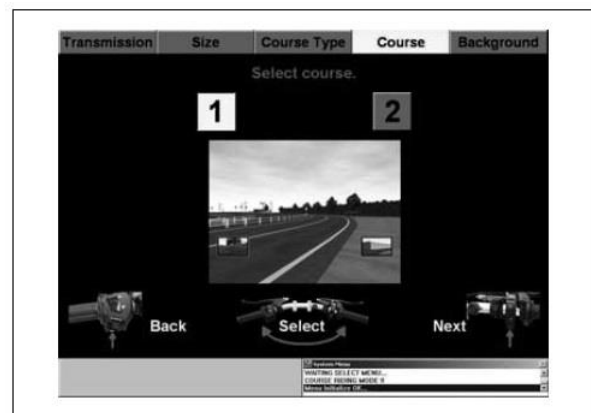


„Manual” – manuális sebességváltó és „Practice” – gyakorló „Course Type” – kurzus típus kiválasztása esetén válasszon az „1” és a „2” lehetőségek közül, majd lépjen a következő képernyőre.

MEGJEGYZÉS:

„1” kurzus: 3 perces közlekedés a városban, a jelzőlámpák automatikusan váltanak.

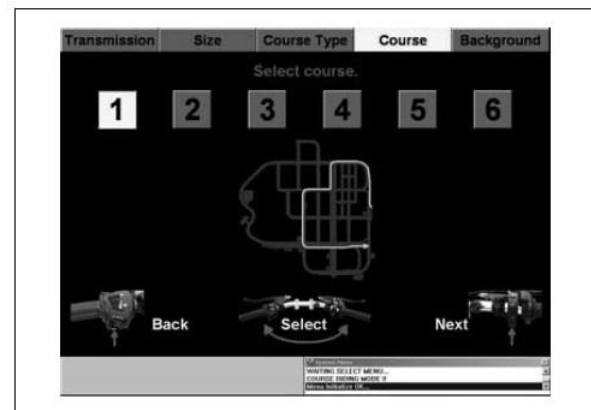
„2” kurzus: Manuális sebességváltás gyakorló kurzus.



Ha az „Avenue” – sugárút „Course Type” – kurzus típust választotta, válasszon egyet a felajánlott kurzusok közül, majd lépjen a következő képernyőre.

MEGJEGYZÉS:

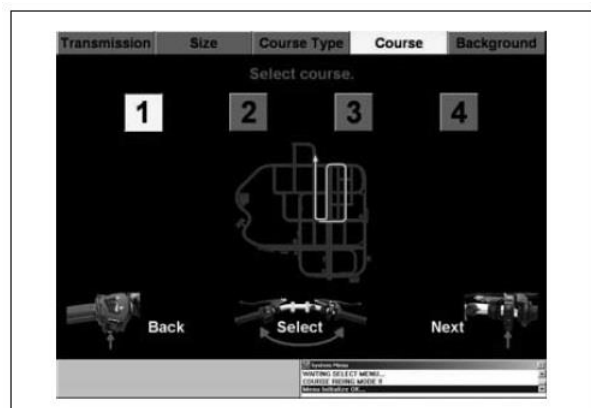
Elemzés fog készülni a futtatás alatt.



Ha a „Path” – országút „Course Type” – kurzus típust választotta, válasszon egyet a felajánlott kurzusok közül, majd lépjen a következő képernyőre.

MEGJEGYZÉS:

Elemzés fog készülni a futtatás alatt.



MŰKÖDÉS

Ha a „Touring” – túrázás „Course Type” – kurzus típust választotta, válasszon egyet a felajánlott kurzusok közül, majd lépjen a következő képernyőre.

„City” – város: „City area” – városi terület

„Highway” – autópálya:

A fizetőkaputól az autópálya végén található fizetőkapuig.

„Seaside” – tengerpart:

A tengerparti úton az autópálya fizetőkaputól, a hegyen található szállodáig.

„Mountain” – hegyi út:

A hegyi úton az autópálya fizetőkaputól, a hegyen található szállodáig.



5. „Background” – Háttér/Környezet kiválasztás

Válasszon egyet a felajánlott háttér lehetőségek közül, majd lépjen a következő képernyőre.



6. Beállítások lezárása

A kurzus futásának körülményeit sikerült beállítani.

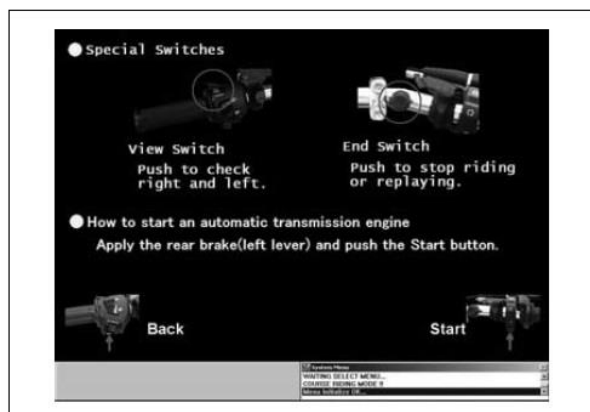
A beállítások megváltoztatásához nyomja meg a „horn switch” – kürt gombot, és lépjen vissza az előző képernyőre.

Nyomja meg a „starter switch” – önindító gombot és lépjen a futtatás képernyőre.

MEGJEGYZÉS:

A speciális kapcsolók működtetése:

- „View Switch” – Nézet kapcsoló
Nyomja meg a kapcsolót a bal és a jobb oldal megtekintéséhez.
(Ez tulajdonképpen a valóságban a fénykürt kapcsolója)
- „End Switch” – Vége kapcsoló
Nyomja meg a kapcsolót, ha szeretné megállítani a futtatást, vagy a visszajátszást bármely pillanatban. A képernyő visszatér a sebességváltó kiválasztás képernyőjére.
(Ez a kapcsoló a valóságban nem létezik motorkerékpáron)



Automata sebességváltóval rendelkező motorkerékpár elindítása

A motor beindításának egyszerű magyarázata (automata és manuális sebességváltó esetén az instrukciók különbözőek).

„Automatic course selection – Automatikus kurzus kiválasztás esetén

„Start running” – Futtatás indítása ablak

Amint megnyomja az önindító gombot a képernyő „futni” kezd.

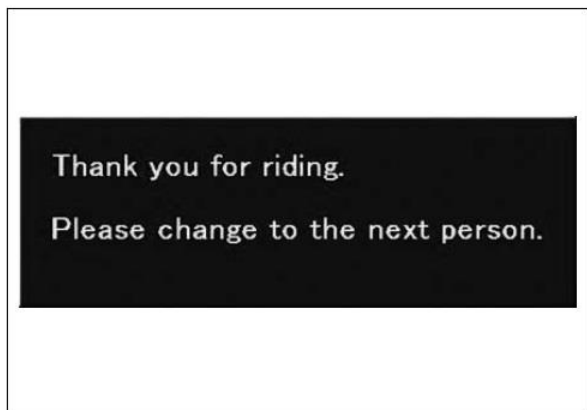
MEGJEGYZÉS:

„End Switch” – Vége és „View Switch” – Nézet kapcsoló egyidejű lenyomásával visszatérhet a „Main Menu” – Főmenübe.



„Finish running” – Futtatás befejezése ablak

A futtatás befejezését követően a képernyőn megjelenő üzenet a következő vezetőt kéri a géphez. Ez az üzenet 5 másodpercig látható, majd a képernyő visszaáll a futtatás indítása képernyőre.



„Running” – Indítás

„Running” – Indítás képernyő

Kezdje meg a vezetést a képernyőn megjelenő és a hallható instrukciók alapján. Vezetés közben a kilométeróra és a visszapillantó tükrök láthatóak, valamint a saját és más járművek zajai hallhatóak.

MEGJEGYZÉS:

Ha a kezelőszerv nem működik az USB csatlakozó miatt, abban az esetben csatlakoztassa az USB vezetékét az USB portba a számítógépen.



Ha meghibásodás miatt a kezelőszerv nem működik, kattintson a bal egér gombra, miközben lenyomja a „Ctrl+Shift+X” gombokat, így visszatérhet a kurzus kiválasztása menüpontba.

MŰKÖDÉS

Automata visszajátszás futtatás után

Ha a visszajátszás automatikusra van állítva, abban az esetben a futtatás végén a visszajátszás azonnal megkezdődik.

Ebben a módban nézőpontot lehet váltani a kormány moztatásával, valamint a gázkar tekerésével. A visszajátszás visszafelé futtatásához a „horn button” – kürt gombot kell megnyomni.

MEGJEGYZÉS:

Ha a kezelőszerv nem működik az USB csatlakozó miatt, abban az esetben csatlakoztassa az USB vezetékét az USB portba a számítógépen.

Ha meghibásodás miatt a kezelőszerv nem működik, kattintson a bal egér gombra, miközben lenyomja a „Ctrl+Shift+X” gombokat, így visszatérhet a kurzus kiválasztása menüpontba.



Abban az esetben, ha elemzés készül, ez a képernyő jelenik meg.



A visszajátszás végén egy átfogó elemzés olvasható.

A leállításhoz nyomja meg a „Start Switch” – önindító gombot vagy „End Switch” – vége gombot, és lépjen az előző képernyőre.

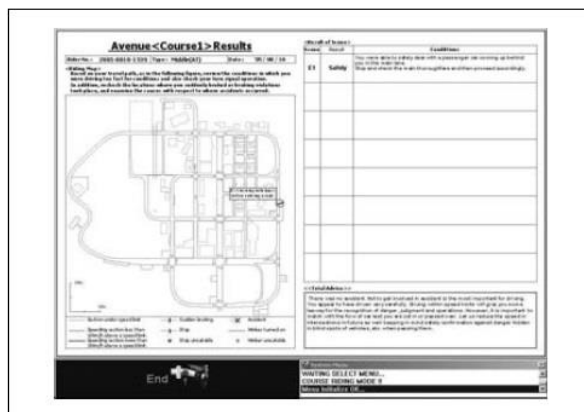


MŰKÖDÉS

Az elemzés látható.

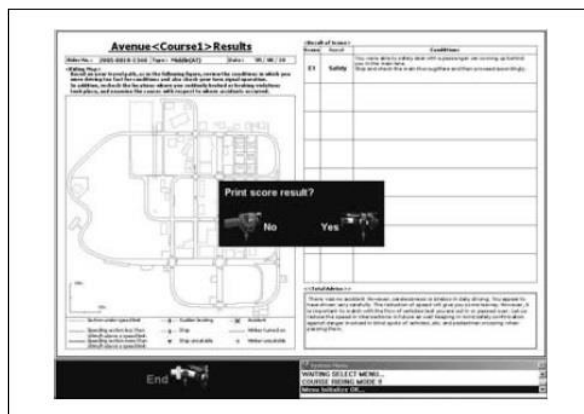
A befejezéshez nyomja meg az „End Switch” – vége gombot.

Normál módban a képernyő visszatér a „Select course type” – kurzus típus kiválasztása menübe és automata kurzus kiválasztás módban a „vége” ablak lesz látható.



MEGJEGYZÉS:

Amennyiben a beállítás menüben a nyomtatást automatikusra állította, a „Print score result?” – elemzés nyomtatása felirat jelenik meg a visszajátszás végén, ha az „End Switch” – vége kapcsolót megnyomta. Kövesse az utasításokat.



Visszajátszás

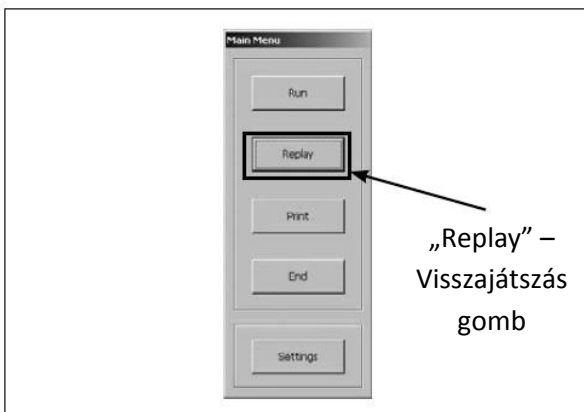
Abban az esetben alkalmazza, ha az oktató részletes információkkal szeretne szolgálni az ügyfélnek a teljesített kurzussal kapcsolatban.



Kattintson a „Replay” – visszajátszás gombra a „Main Menu” – főmenüben.

MEGJEGYZÉS:

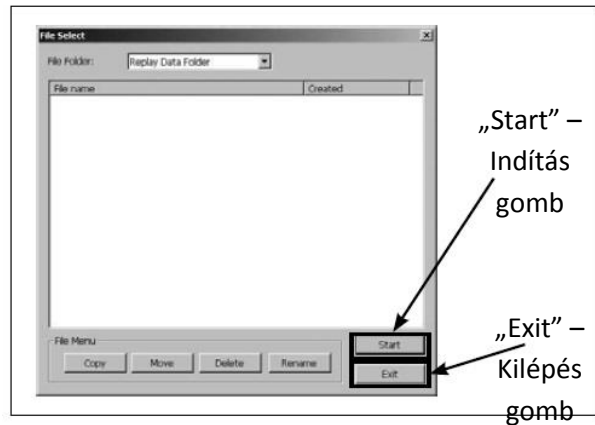
A futtatás közben a nézőpont szabadon választható.



MŰKÖDÉS

A „File selection” – fájl kiválasztás ablakban kattintson a visszajátszandó fájl nevére, és a visszajátszás megkezdődik.

A befejezéshez kattintson az „Exit” – kilépés gombra.

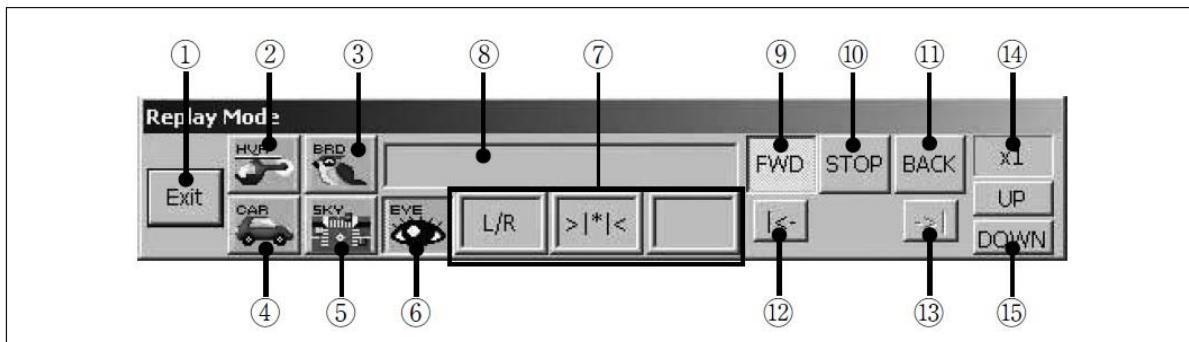


„Replay” – Visszajátszás képernyő



MŰKÖDÉS

„Replay Mode” – Visszajátszás menü funkció gombjai



1. Exit gomb

A bal egér gombbal erre a gombra kattintva a visszajátszás leáll, és a képernyő visszatér a fájl kiválasztás vagy a futtatás képernyőre.

2. HVR gomb

Ezzel a gombbal a visszajátszás madártávlat üzemmódba állítható.

Egy madár szemén keresztül nézhetjük a visszajátszást. Amennyiben nem követjük a saját járművet, abban az esetben a nézőpont rögzítődik.

3. BRD gomb

Ennek a gombnak a segítségével lehetséges a saját jármű megtekintése minden irányból és távolságból. A nézőpont folyamatosan mozog, miközben megtartja a relatív távolságot a járműtől.

4. CAR gomb

Ennek a gombnak a segítségével egy másik járműből nézhetjük végig a visszajátszást. Más járművek, gyalogosok szemszögéből láthatjuk saját járművünket.

5. SKY gomb

Ennek a gombnak a segítségével közvetlenül felülről tekinthetjük meg a saját járművünkre. Tényszerűen vizsgálhatjuk a saját és más közlekedő járművek helyzetét.

6. EYE gomb

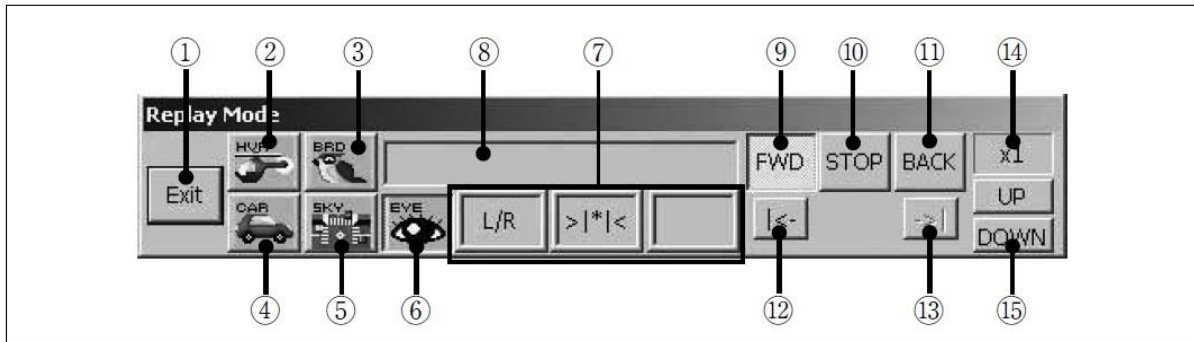
Ennek a gombnak a segítségével a vezető szemén keresztül láthatjuk helyzetünket. A segítségével jól nyomon követhető, hogy mire figyelt a tanuló vezetés közben.

7. „Viewpoint shift” – Nézőpont váltás gomb

Ennek a gombnak a segítségével a korábban felsorolt (2-6) nézőpontok között válogathat.

MŰKÖDÉS

„Replay Mode” – Visszajátszás menü funkció gombjai

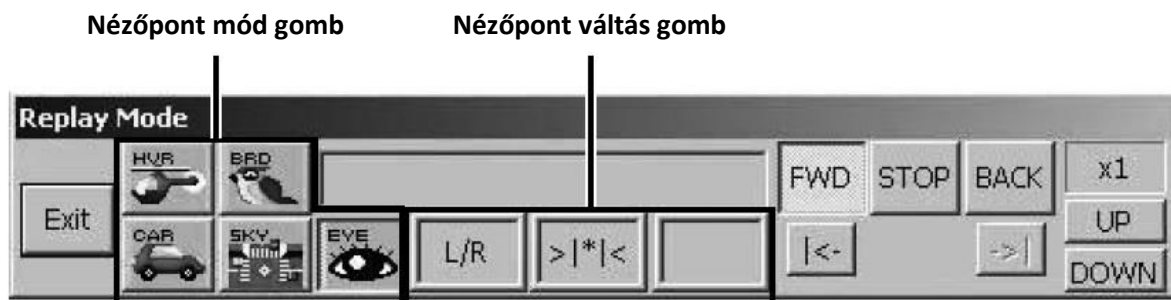


8. **Visszajátszás információs képernyő**
Az információk visszajátszás közben itt jelennek meg.
9. **FWD gomb**
A visszajátszás előretekerhető
10. **STOP gomb**
A visszajátszás megállítható
11. **BACK gomb**
A visszajátszás visszatekerhető.
12. **„Forward skip” – Előre ugrás gomb**
Ezzel a gombbal a visszajátszás a következő jelenet kezdetéhez vagy a baleset megtörténte elé ugrik.
13. **„Reverse skip” – Visszafelé ugrás gomb**
Ezzel a gombbal a visszajátszás a megelőző jelenet kezdetéhez vagy a baleset megtörténte elé ugrik.
14. **Visszajátszás sebessége**
A visszajátszás sebességének az értéke látható.
15. **A visszajátszás sebességének kiválasztása gomb**
Ezen gombok segítségével a visszajátszás sebessége választható meg. Alapértelmezettként a visszajátszás sebessége 1-szeres.
A bal egér gombbal a felfelé háromszögre kattintva lehet a visszajátszás sebességét növelni (1-szeres, 2-szeres, 4-szeres).
A bal egér gombbal a lefelé háromszögre kattintva lehet a visszajátszás sebességét csökkenteni (1-szeres, ½-szeres, ¼-szeres).

MŰKÖDÉS

Nézőpont váltása

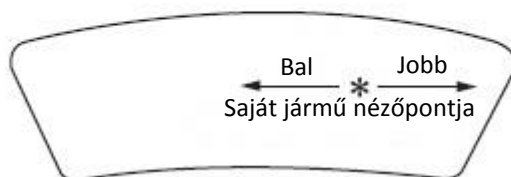
A nézőpont mód gomb megnyomásával a nézőpont módra jellemző nézőpont váltás gomb válik alkalmazhatóvá.



Nézőpont mód megnevezés

Nézőpont váltás gomb

EYE mód	<B/J>	[Közép]	
---------	-------	---------	--

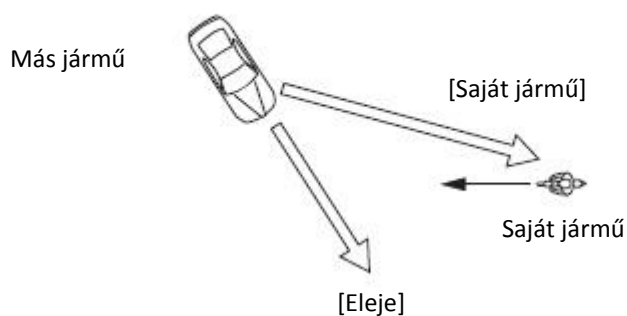


A gombok jelentése

<B/J> Ezzel a gombbal a nézőpontot a saját járművel párhuzamosan, a jobb és bal oldal között váltothathatja.

[Közép] A képernyő visszatér a saját jármű nézőpontjába.

CAR mód	[Eleje]	<Forgatás>	[Saját jármű]
---------	---------	------------	---------------



[Eleje] Ezzel a gombbal a haladás irányába állíthatjuk a nézőpontot.

<Forgatás> A középpontból nézve lehetőség van a nézőpont forgatására.

[Saját jármű] Ezzel a gombbal lehetőség van a saját jármű megtekintésére más járművek

szemszögéből.

SKY mód	<Fel-Le>		
---------	----------	--	--

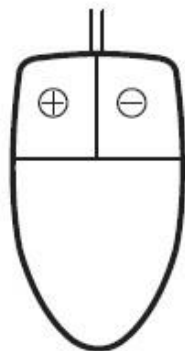
<Fel-Le> Amennyiben felülről nézzük saját járművünket, lehetőség van a magasság megváltoztatására ezzel a gombbal.

BRD mód	<Fel-Le>	<Forgatás>	<Távol-Közel>
---------	----------	------------	---------------

<Fel-Le> A saját jármű nézőpont szöge változtatható.
 <Forgatás> Amíg a saját jármű a középpontban van a bal és jobb oldal helyzete állítható be.
 <Távol-Közel> Ezzel a gombbal a saját járműtől való távolságot állíthatjuk be.

HVR mód	<Fel-Le>		
---------	----------	--	--

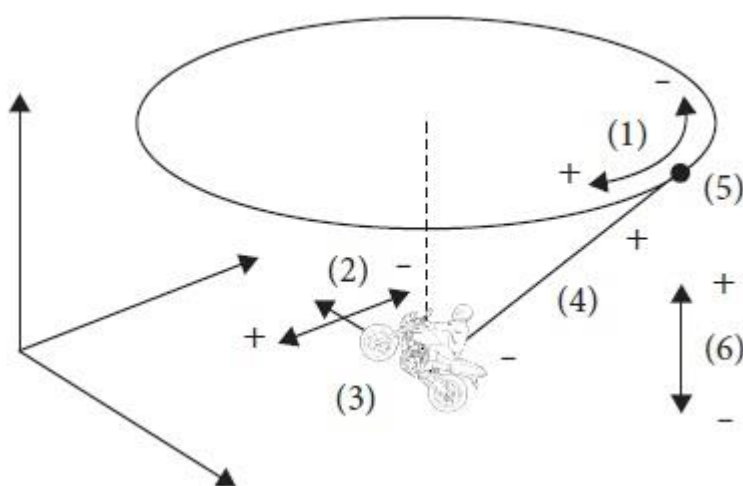
<Fel-Le> A saját jármű nézőpont szöge választható.



Gomb	Bal egérgomb ⊕	Jobb egérgomb ⊖
Távol-Közel	Távolabb	Közelebb
Forgatás	Balra	Jobbra
Fel-Le	Felfelé	Lefelé

A jelölések jelentése:

- <> A képernyő folyamatosan mozog, miközben lenyomva tartjuk az egér bal vagy jobb gombját.
- [] A működés megáll, amint egyet kattint az egér bal vagy jobb gombjával.



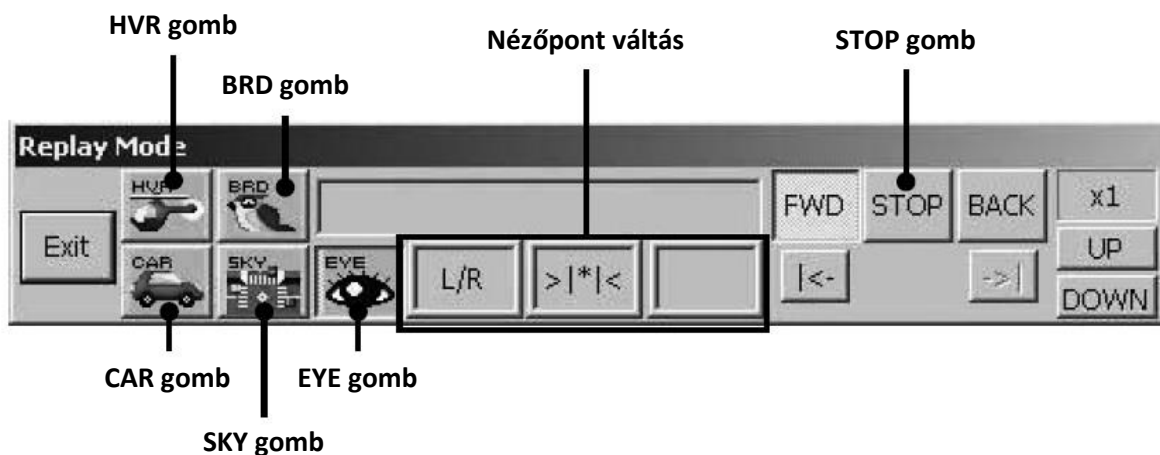
- (1) Forgatás
- (2) Bal-Jobb
- (3) Saját jármű
- (4) Távol-Közel
- (5) Nézőpont
- (6) Fel-Le

(Nézőpont vector diagramm)

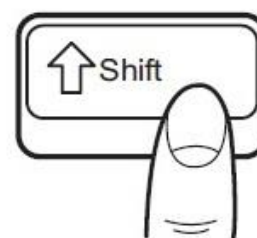
MŰKÖDÉS

Hogyan váltsunk nézőpontot

Az EYE és SKY módban a nézőpont váltás a bal egér gombbal a gombra kattintással végezhető el. Más módba váltáshoz az alábbi műveleteket kell elvégezni.

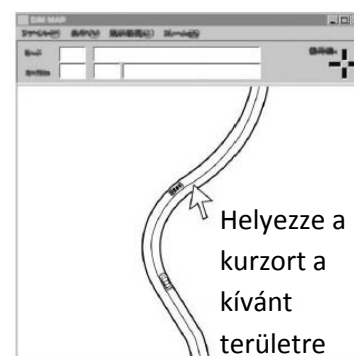


1. Kattintson a STOP gombra a visszajátszás megállításához. (Megállás elvégezhető.)
2. Kattintson a BRD gombra.
3. Miközben lenyomva tartja „Shift” gombot a billentyűzeten, helyezze kurzort bármely jármű közelébe a kurzor térképén, majd kattintson rá.
4. A képernyőn a saját járműtől relatív távolságban lévő nézőpont jelenik meg.



Nyomja meg a
Shift gombot

a



Bal egérgombbal
kattintás

5. Állítsa be a nézőpontot a nézőpont váltás gombbal.

Gyakorolja ezt a műveletet a HVR és a CAR módban is.

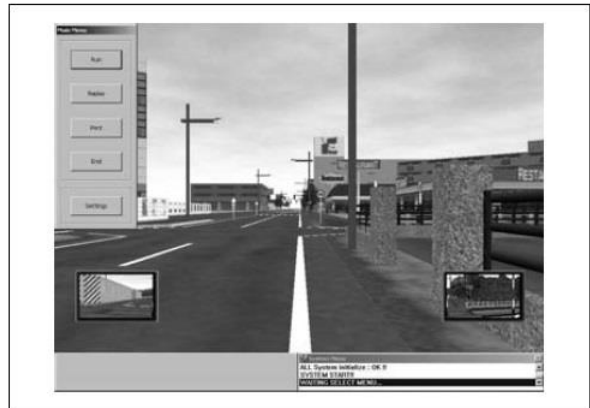
Amennyiben a HVR gombra kattint, abban az esetben BRD módból HVR módba vált anélkül, hogy meghatározná a helyzetét a kurzor térképén. Ha a BRD gombra kattint, abban az esetben HVR módból BRD módba vált át.



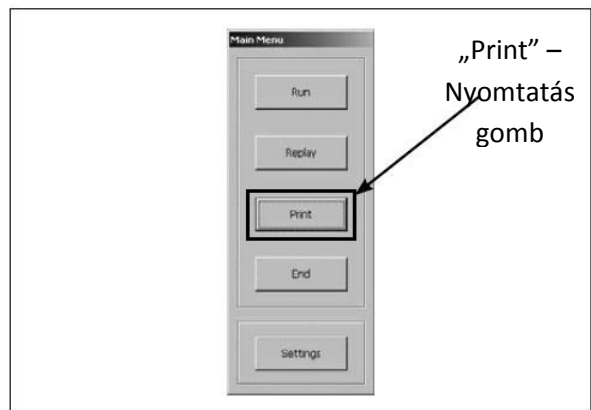
MŰKÖDÉS

Nyomtatás

„Avenue” – Sugárút vagy „Path” – országút kurzus alatt készült elemzés a későbbiekben is kinyomtatható.



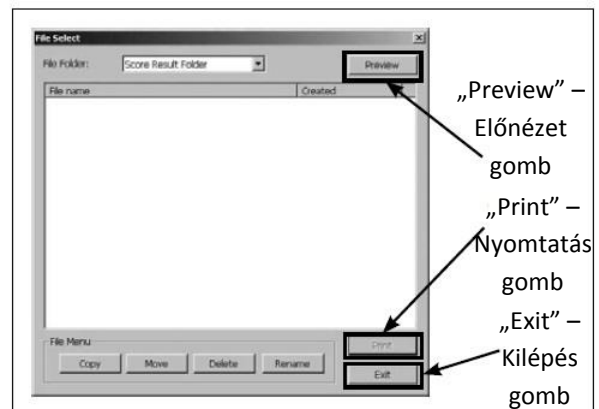
Kattintson a „Print” – nyomtatás gombra a főmenüben.
Az elemzés kinyomtatható.



„File Select” – fájl kiválasztás ablak lesz látható.
Válassza ki a kinyomtatandó fájlt, majd nyomja meg a nyomtatás gombot.

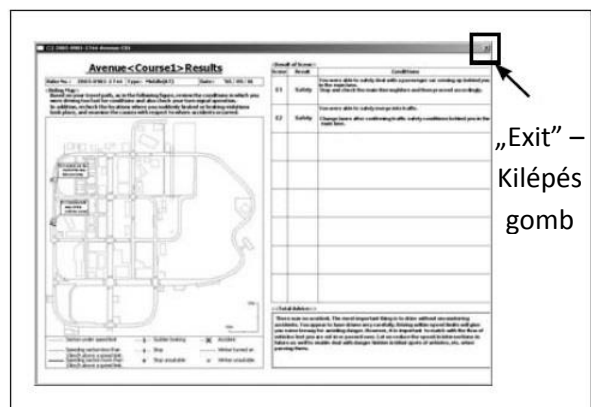
Az előnézet megjelenítéséhez kattintson a „Preview” – előnézet gombra.

A befejezéshez kattintson az „Exit” – kilépés gombra.



Előnézet képernyő

A befejezéshez kattintson a képernyő jobb felső sarkában az „Exit” – kilépés gombra.



MŰKÖDÉS

Befejezés

A „Run” – futtatás vagy a „Replay” – visszajátszás befejezése.

A megállításhoz nyomja meg az „End Switch” – vége kapcsolót.



Visszatér a sebességváltó kiválasztás képernyőre.

MEGJEGYZÉS:

Automata kurzus kiválasztás módban a kurzus megkezdése képernyő jelenik meg.

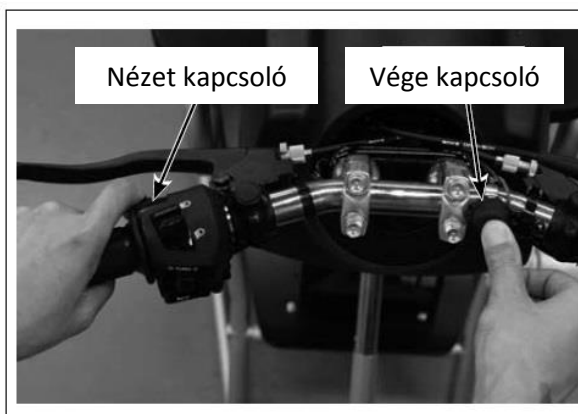


A motorkerékpár szimulátor program befejezése

A sebességváltó kiválasztás képernyőn nyomja meg az „End Switch” – vége kapcsolót, miközben nyomva tartja a „View Switch” – nézet kapcsolót.

MEGJEGYZÉS:

Automata kurzus kiválasztása esetén indítsa el a kurzus futtatása képernyőt.

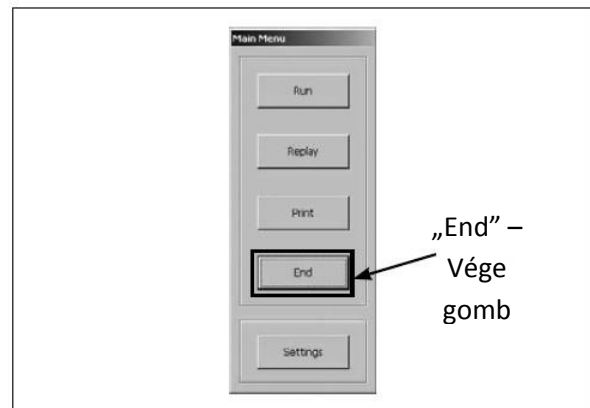


Visszatér az induló képernyőhöz.



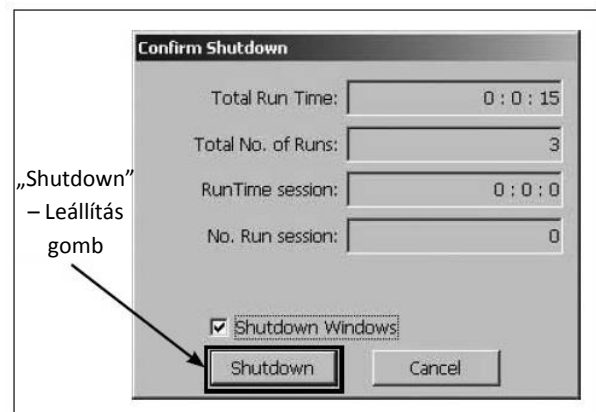
MŰKÖDÉS

Kattintson az „End” – vége gombra a főmenüben.



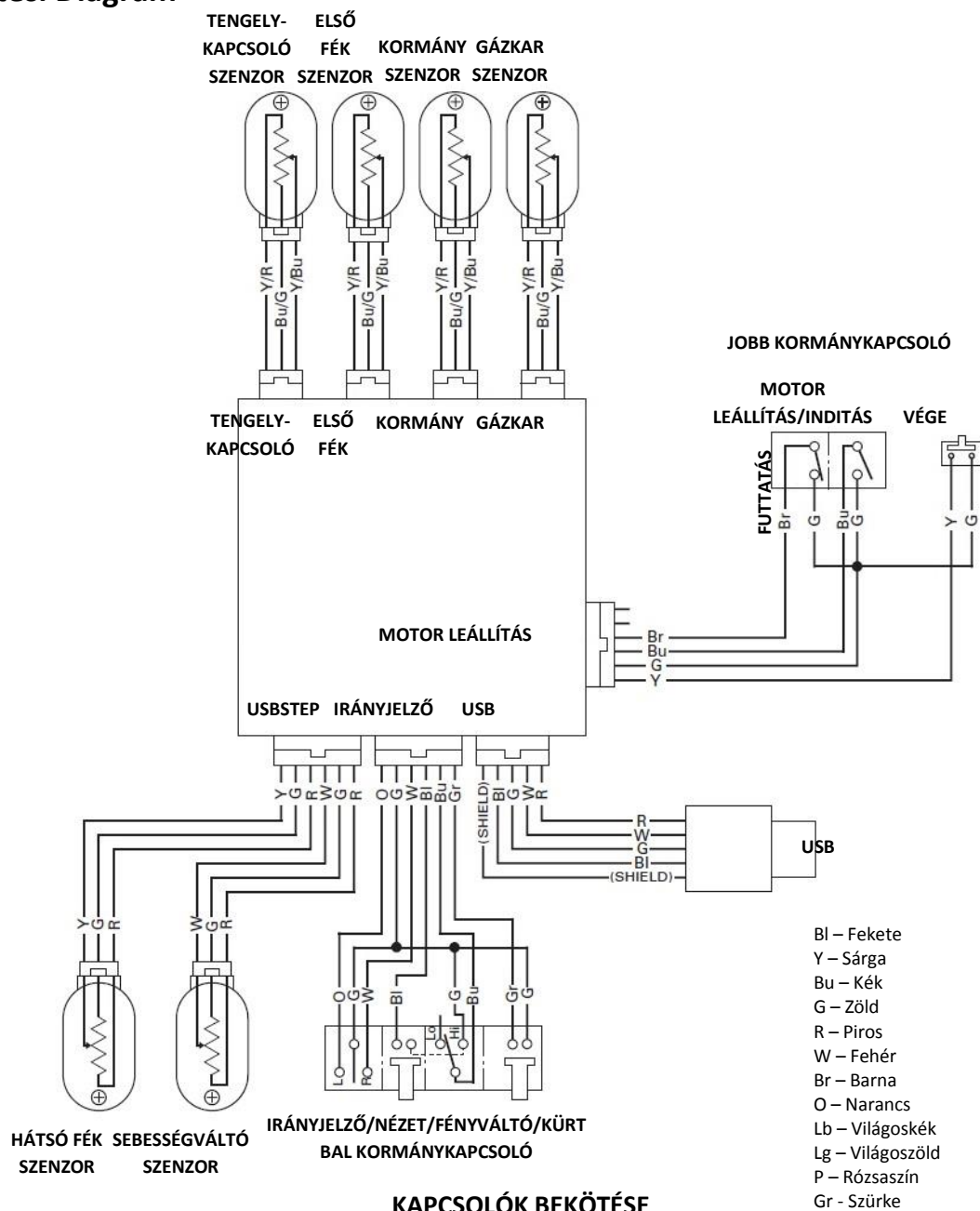
A „Confirm Shutdown” – leállítás megerősítése ablak jelenik meg. Amint a „Shutdown” – leállítás gombra kattint, a szimulátor program leáll.

Amennyiben kipipálja a „Shutdown Windows” – Windows leállítása ablakot, abban az esetben a „Shutdown” – leállítás gombra kattintva, a szimulátor program leállításával a Windows is leáll.

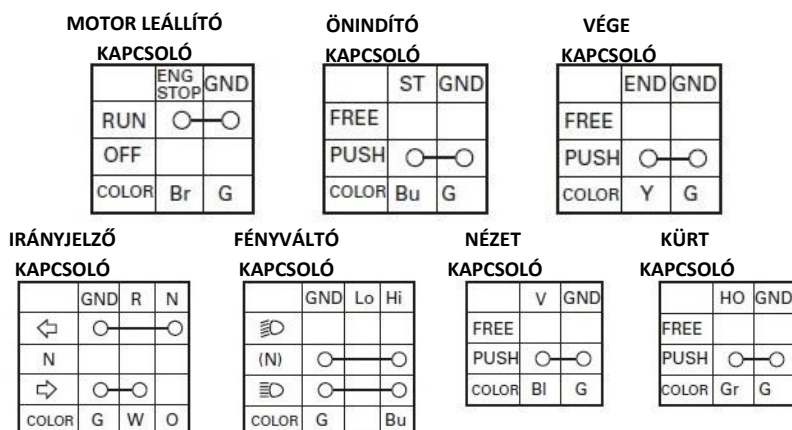


BEKÖTÉSI DIAGRAM

Bekötési Diagram



KAPCSOLÓK BEKÖTÉSE



0030Z-H06-0000

Üdvözljük a Motorkerékpár Vezetői Képzés Programban!

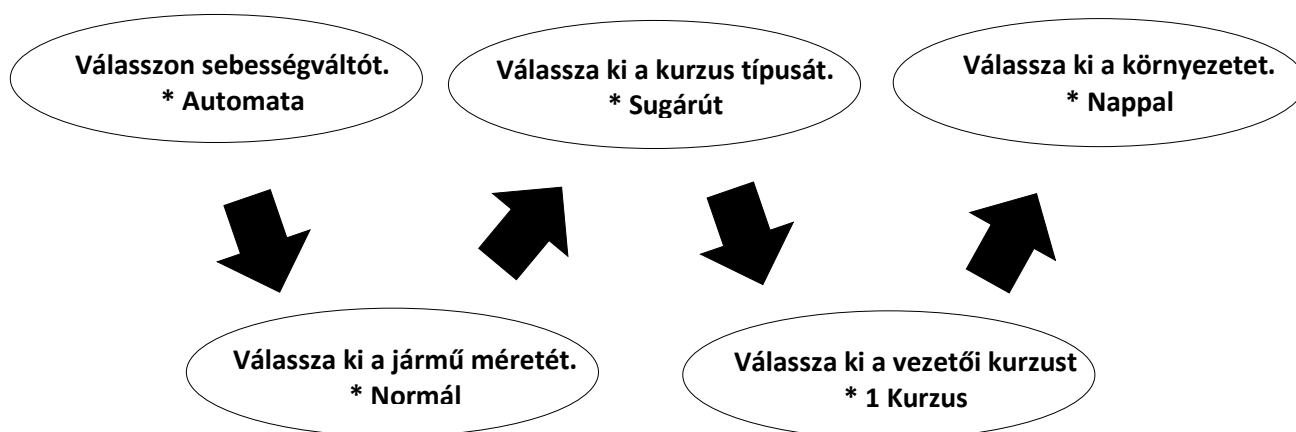
Ez az egyszerű, könnyen kezelhető, nagyon okos szerkezet lehetőséget nyújt arra, hogy megtapasztalja a veszélyes helyzeteket és értékelhesse vezetői képességének teljesítményét.

1. lépés

A kar segítségével lépjen a kívánt opcióra és válassza ki az indító gombbal.

Válasszon a lehetőségek közül, majd kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat és teljesítse a kurzust a beállított paraméterek szerint.

A csillaggal (*) jelölt tételeket javasolt kiválasztani.



(* Amennyiben a Túra kurzust választotta, abban az esetben a program a 2. lépés után befejeződik.)

Indítsa be a motort és induljon el.

2. lépés

A kurzus befejezését követően kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat, majd nyomja meg az indító gombot.

A visszajátszás megkezdődik.

Visszajátszás kezdete képernyő



Visszajátszás folyamatban képernyő

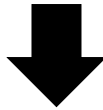


A visszajátszás megismétléséhez nyomja meg a kürt gombot.

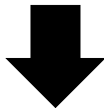
3. lépés

Amennyiben a visszajátszás leáll, és a képernyőn megjegyzés jelenik meg, mint a jobb oldali képen, abban az esetben elemezze az ott leírtakat.

(Csak városi kurzus esetén.)



A megjegyzés az Ön vezetői stílusára és képességeire vonatkozik.



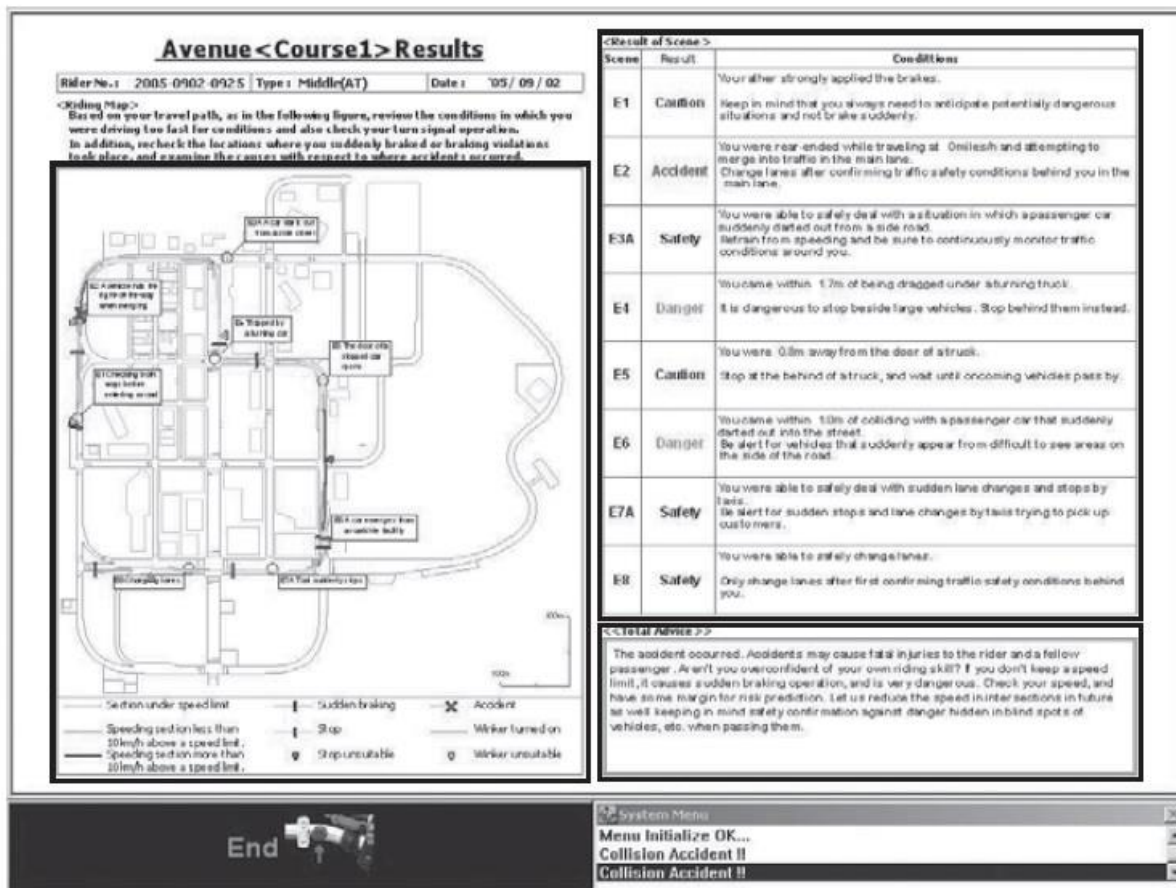
A visszajátszás végeztével az elemzés megjelenik.

Hogyan teljesített? Nézzük át az értékelést!

Ez a táblázat egy tényszerű megjelenítése az Ön vezetői rátermettségének.

A táblázat segítségével egyre biztonságosabban közlekedő motoros válhat Önből.

Az elemzés táblázat formában

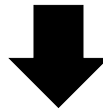
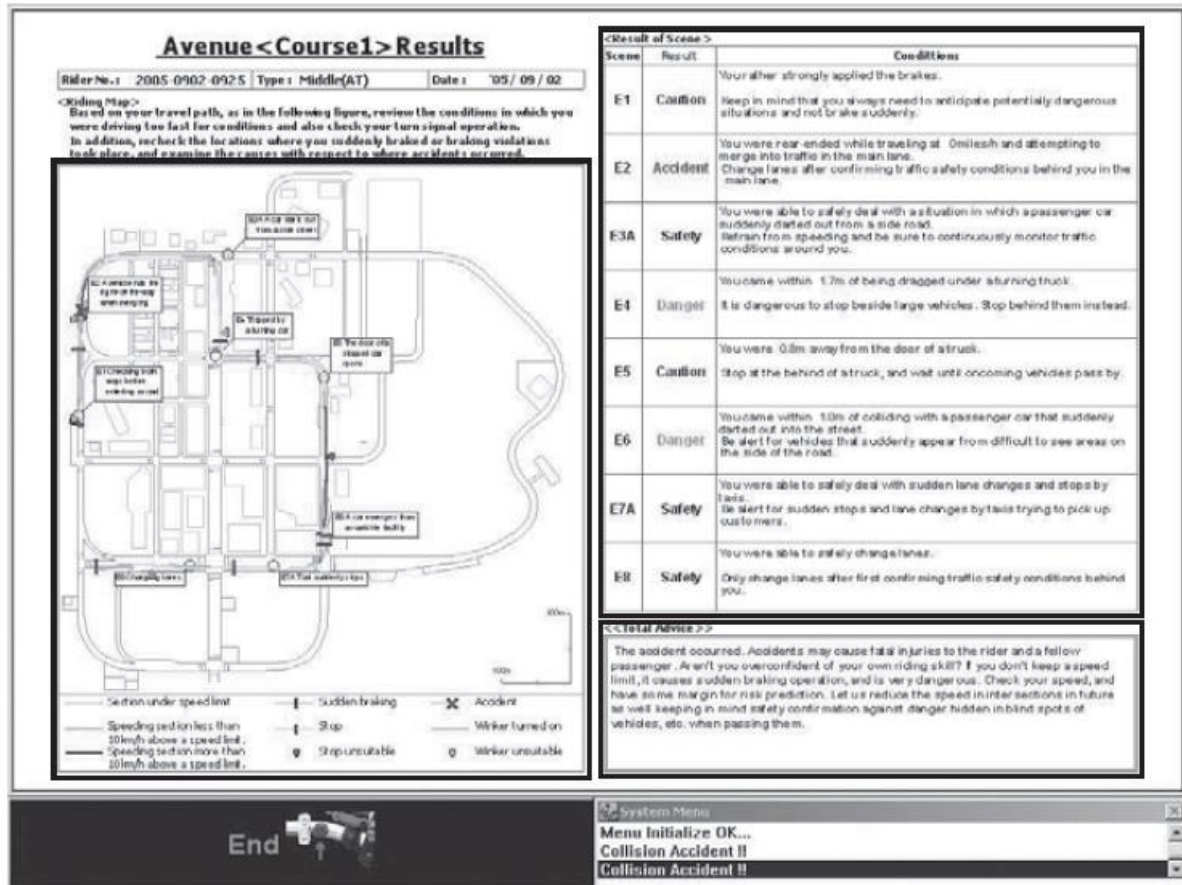


1. A vezetési kurzus térképének áttekintése

Az Ön által megtett útvonalat láthatja bejelölve. Ha a bejelölt útvonal piros színű, abban az esetben az Ön sebessége több mint 10 km/h-val meghaladta a megengedett sebességet. Azok a helyek is be vannak jelölve, ahol a stop tábla figyelembe vétele és irányjelző használata szükséges.

Sikerült ötleteket nyernie a vezetési stílusára vonatkozóan?

Az elemzés táblázat formában



1. Az eredmény megtekintése

Ezek az adatok segítenek kielemezni, hogy az egyes veszélyes helyzeteket, hogyan sikerült megoldani. Vizsgálja meg mit tett, vagy kellett volna tennie, és ne gondoljon automatikusan arra, hogy mindvégig biztonságban volt.

Baleset:

Hozott-e olyan döntést, vétett-e hibát, aminek eredményeképpen balesetet szenvedett? Az elemzés segítségével próbálja megérteni az elkövetett hibákat.

Veszély:

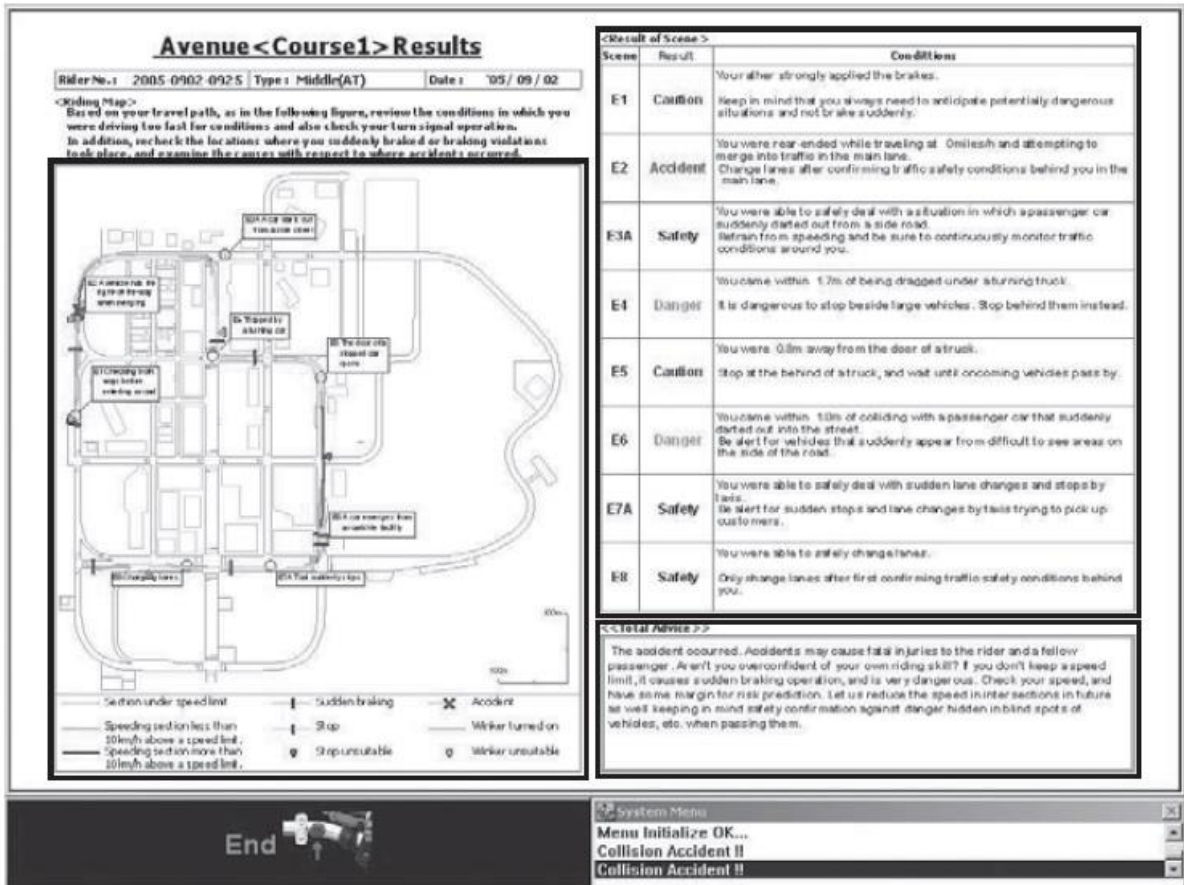
Nagyon közel állt ahhoz, hogy balesetet szenvedjen. Elemezze ki, hogy miért is jött létre a veszélyhelyzet.

Figyelmeztetés:

Az Ön vezetési stílusa olyan elemeket tartalmaz, ami balesethez vezethet. Ha ez szokássá válik, előfordulhat, hogy komoly balesetet fog szenvedni. Figyelje a sebességét és tartsa be a megfelelő követési távolságot. **Biztonságos:**

Az Ön vezetési stílusa biztonságosnak minősíthető. Mivel nem tudja, mikor számíthat veszélyhelyzetre vagy a környezeti tényezők megváltozására, ezért tartsa nyitva a szemét és folytassa a vezetést biztonságosan.

Az elemzés táblázat formában



Az általános vezetési képességének a javítása

Utalásokat kap arra, hogy a vezetési képességének mely területét kellene javítani, gyakorolni. Használja fel az utalásokat, hogy minél biztonságosabban közlekedhessen.

Sok szerencsét! Jó motorozást kívánunk!

Cikkszám: 32H06600HU

Honda Motor Europe Limited Magyarországi

Fióktelepe 2040 Budaörs, Puskás Tivadar út 1.